

GER

Ноу-код решение для создания игр

Тильда для разработки игр



90% из числа тех кто пробует создавать, столкнувшись с трудностями освоения существующих инструментов, уходят так и не начав создавать.



01

Современные инструментари **сложны** для обычного пользователя и даже для начинающего разработчика



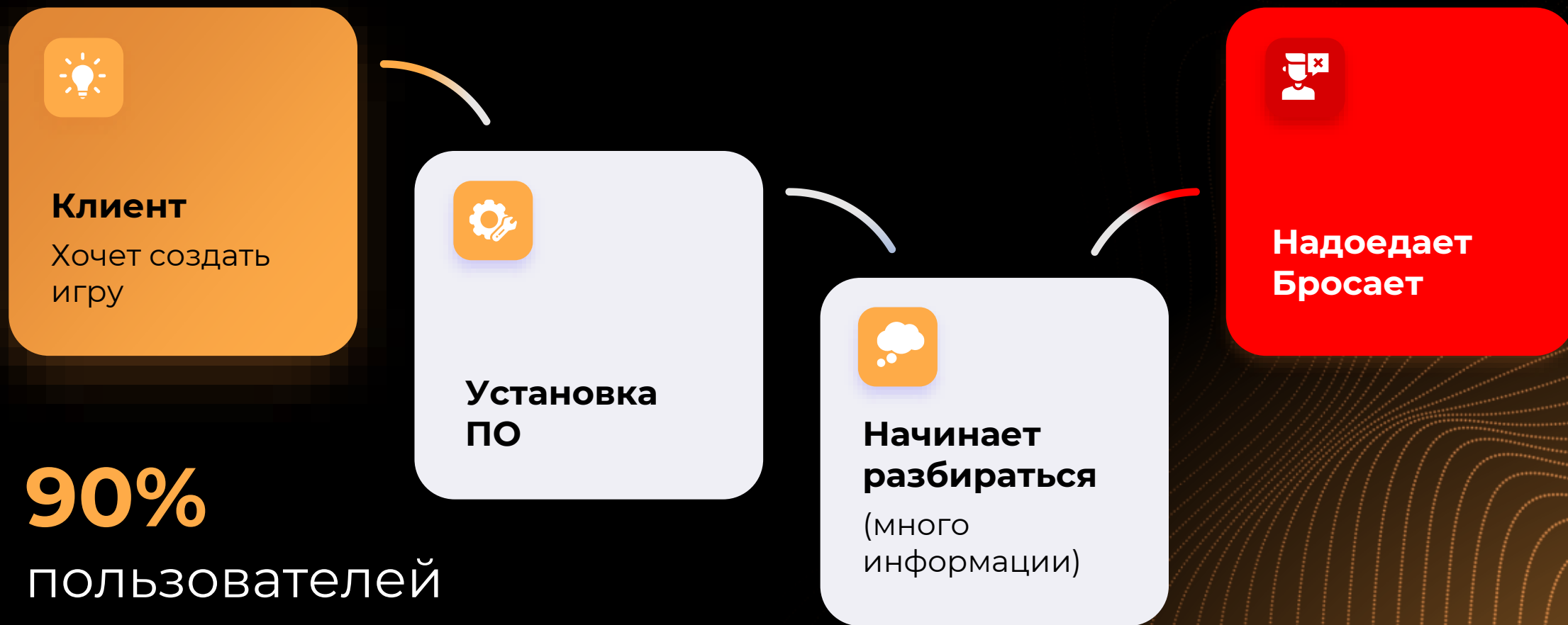
02

Недостаточно минимальных знаний о инструментах и принципах разработки игр



03

Существующие фреймворки достаточно сложны и **запутанны** для быстрого их освоения и реализации проекта

**90%**

пользователей
уходят



Game engine platform

платформа для создания игр

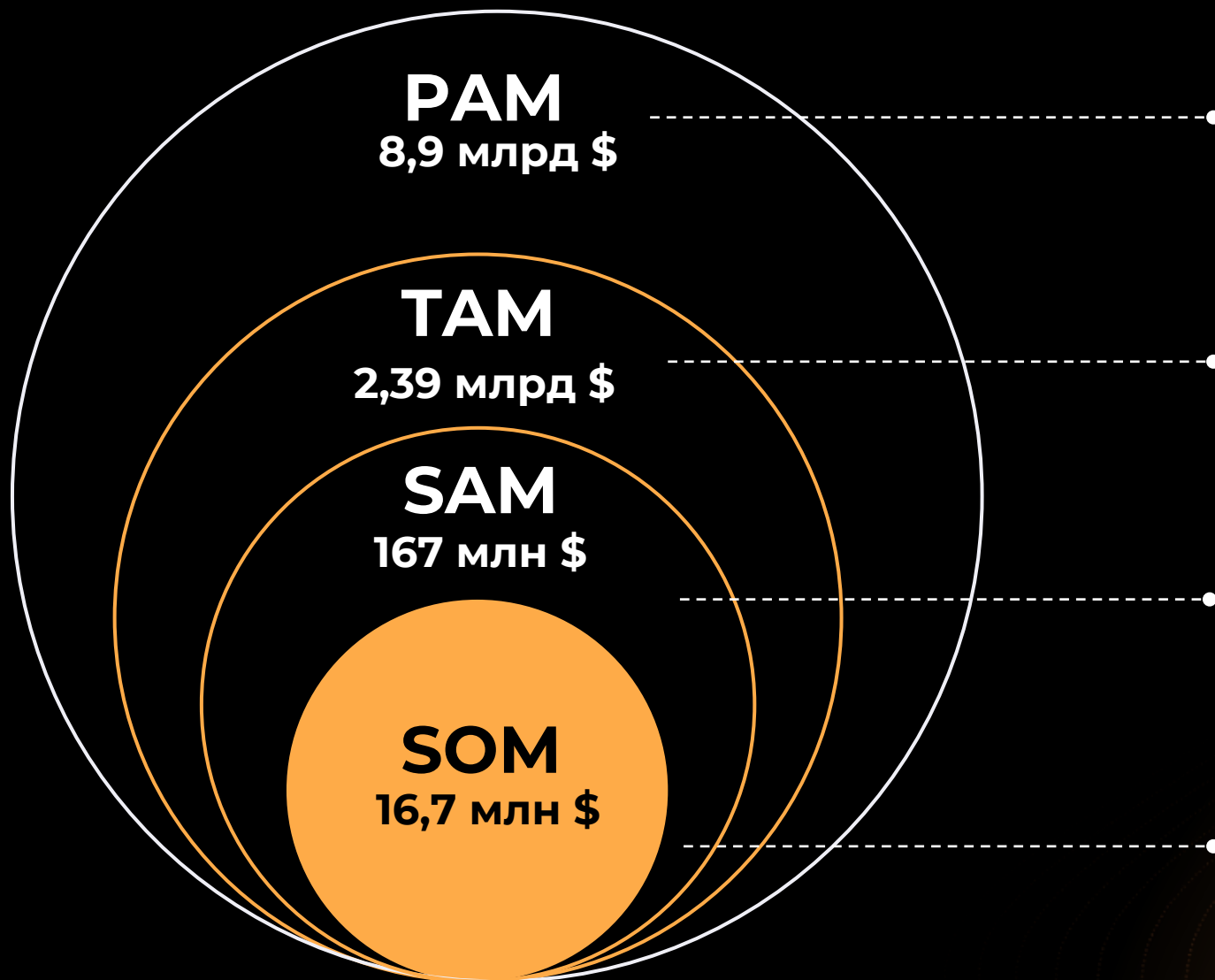
- Упрощённой модульным программированием (no code)
- Интуитивно понятный интерфейс (UX-UI)
- Killer fitch (AI)

БОТ-ПОМОЩНИК (+AI) :

- Обучает пользователя
- Подбирает графику и модули программирования
- Собирает шаблон игры по требованиям пользователя







Потенциальный рынок игровых движков до 2030

Ср. годовой рост **16%**



Рынок игровых движков

Ср. годовой рост **25%**



Российский игровой движков

Рост в год **10-21%**



Потенциальная доля рынка

Доля **10%**



					
Features	Unity	Unreal Engine	CryEngine	Godot	Panda3D
Languages	C#	C++	Lua, C++, C#	GScript, C++, C#	Python, C++
VPL	Unity ECS	Blueprints	Flow Graph	Visual Script	- // - // - // -
Community	123k+	42,6k	10,2k+	24,7k+	2,5k+
Source Modify	Yes - Paid	Yes - Royalties	Yes - Royalties	Yes - Free	Yes - Free
Platforms	PC, GC, WEB, MD, XR	PC, GC, WEB, MD, XR	PC, GC, WEB, MD, XR	PC, GC, WEB, MD, XR	PC, WEB, MD, XR
Assets Store	AssetStore	MarketPlace	MarketPlace	Asset Library	- // - // - // -
License	EULA	EULA	EULA	MIT	BSD
Developer's	Unity Technologies	Epic Games	Crytek	SFC & PLC	Disney & CMU
Year	08.06.2005	28.04.1997	02.05.2002	14.01.2014	XX.01.2002

2020 by IRONKAGE

PC - Personal Computer's / GC - Game Console's / WEB - Browser's / MD - Mobile Device's / XR - Extended Reality

Freemium – есть бесплатный базовый и платный расширенный функционал. Комбинируем с подписочной системой.

Вариант 1

350 ₪/мес

1 проект

Вариант 2

1000 ₪/мес

5 проектов

Вариант 3

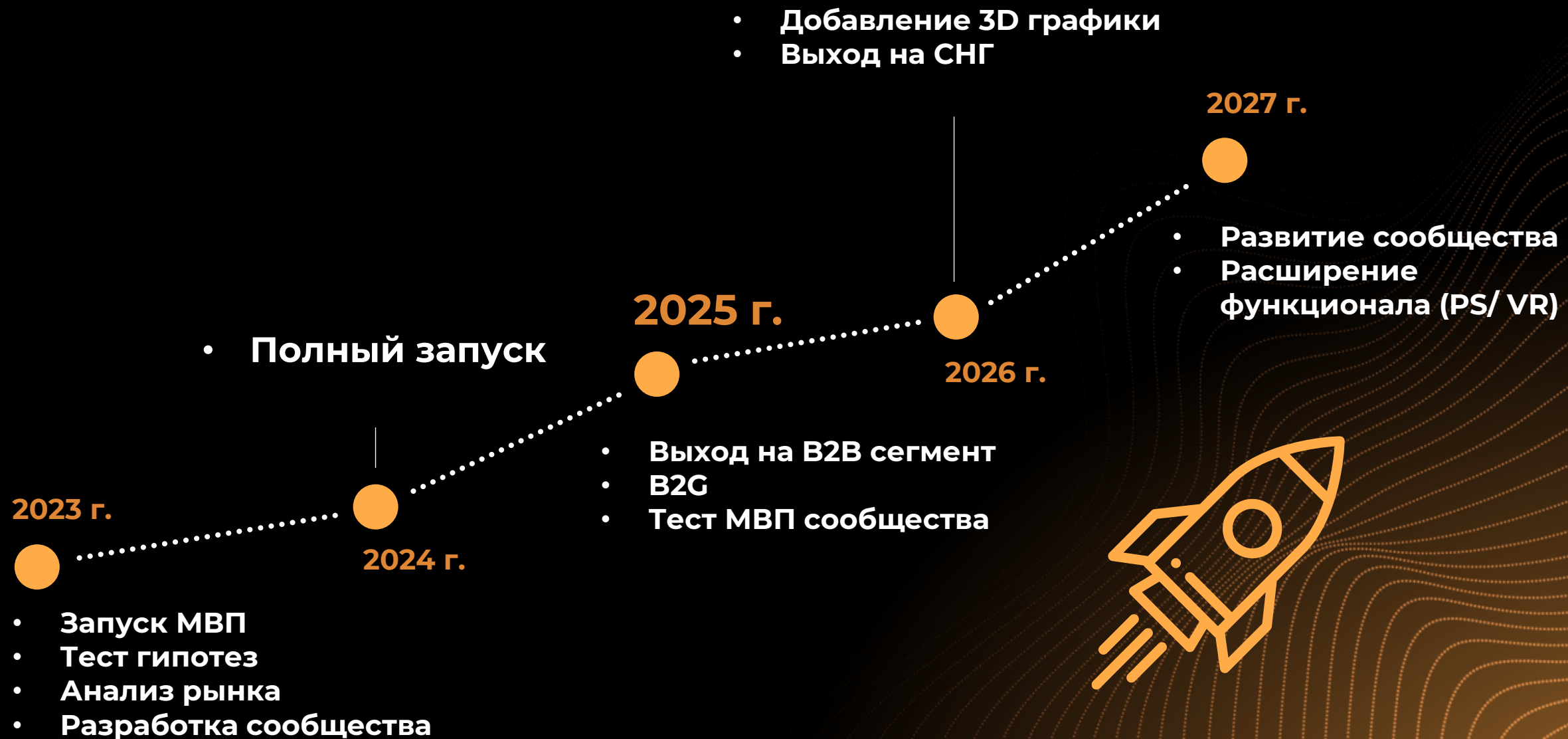
15000 ₪

разовое издание

ИЗДАТЕЛЬСКАЯ
ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ

ТОРГОВАЯ
ПЛОЩАДКА

ПАРТНЕРСКАЯ
ПРОГРАММА





Воронка привлечения

Количество потребителей на входе воронки	Конверсия из входа воронки в шаг 2 (зашли на сайт)	Количество потребителей на шаге 2 (зашли на сайт)	Конверсия из шага 2 в шаг 3 (сделали проект)	Количество потребителей на шаге 3 (сделали проект)	Конверсия из шага 3 в клиента (оплатили подписку)	Количество клиентов на выходе из воронки
10000	10%	1 000	55%	550	20%	110

Стоимость привлечения клиента

Стоимость потребителя на входе воронки	Стоимость клика	Скидка 30% для первых пользователей	Стоимость привлечения платного клиента	Стоимость активации клиента	Общая стоимость привлечения клиента
5,77	110,4	103,38	220	1060	1491

Сделки

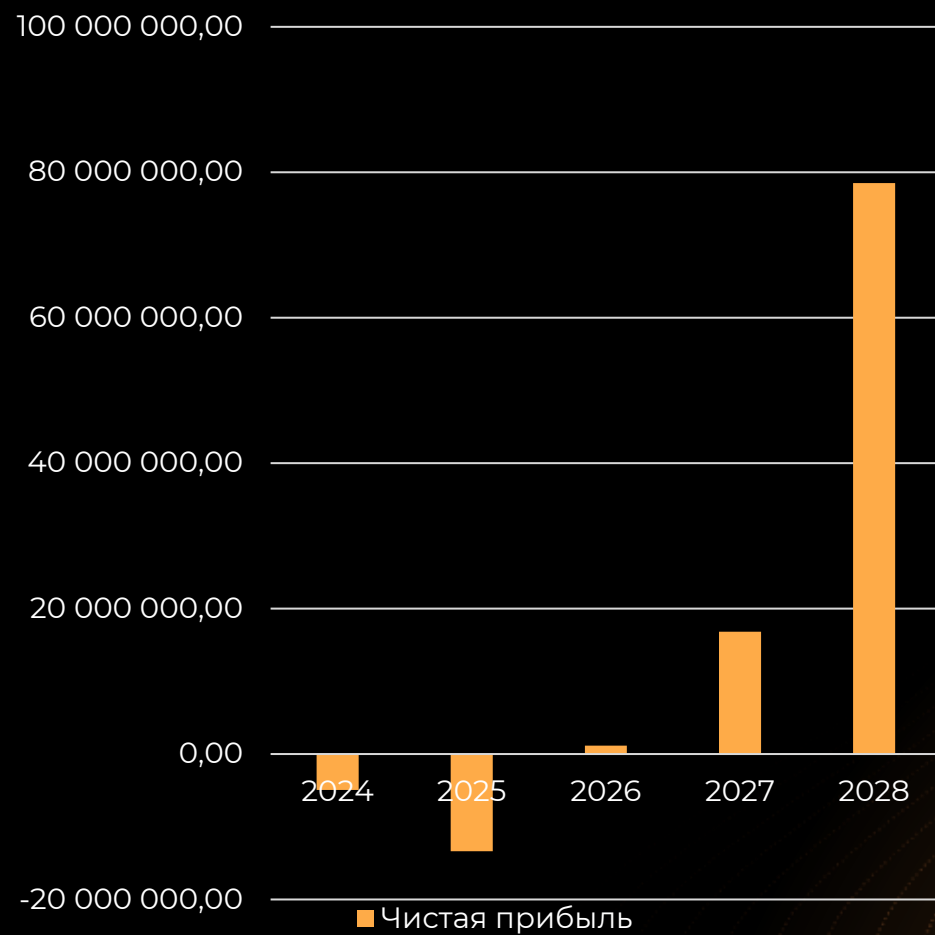
Затраты на каждую сделку

Метрики сходимости экономики

Среднее количество покупок на клиента за период	Средний чек одной покупки	Экваринг	CRM	Поддержка	Соц. сети	EMAIL	СУММА(	Чистая прибыль с клиента за один период	LTV12	Общая стоимость привлечения клиента	ROI
1	375	100	50	150	20	15,95	55,03	319,97	2067,04	1491	38,63%

Экономика

Выручка с новых клиентов за первый период	Выручка с удержанных клиентов	Общая выручка за 12 периодов	Общие расходы на привлечение клиентов	Общие расходы на проведение сделок	Прибыль за 12 периодов
128 000	41 250	225 225	266 475	33 048	69 417



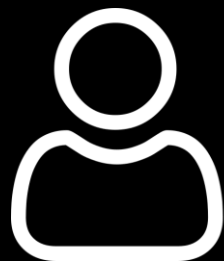
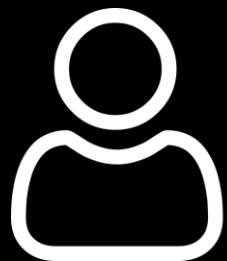
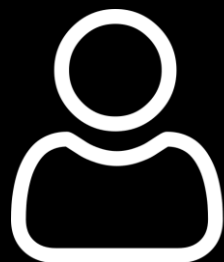
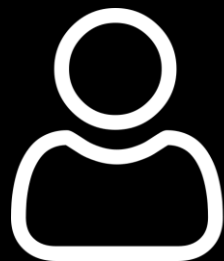
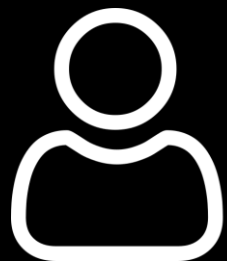
По плану:

3 год реализации проекта

выход на точку
безубыточности

5 год реализации проекта:

выход на окупаемость
вложений



5 000 000 рублей – 5% доли

- найм штата сотрудников
- реализация MVP проекта
- аренда серверов/ закупка оборудования
- создание базовой платформы
- патентировании технологии

Предложение инвестору:

Через год прохождение 2 раунда инвестиций (20 млн руб.)



Илья Шадрин
Founder/ CPM



Рыскулов Ормон
Co-Founder/ CPM



Павел Кошкин
Co-Founder/ CTO



Рыдкин Вадим
Adviser

Основные риски



**DDOS
Атаки
на сервера**



**Нарушение
конфиденциально
сти пользователей**



**Влияние санкций
на распространение
продукции**



**Срывы сроков
производства
(ошибка прототипирования)**

Контактная информация



TG: @lovlbby

EMAIL: isotopegames@ya.com

VK: @igr0deloff

TG: @igr0del