



118 ЛЕТ
ПЛЕХАНОВСКИЙ
УНИВЕРСИТЕТ

Тема: «Финансовая безопасность личности через геймификацию»

Специальность 38.05.01 Экономическая безопасность

Специализация Экономико-правовое обеспечение экономической безопасности

Автор: Жилко Дарья Дмитриевна

Актуальность стартап-проекта



РЭУ.РФ
РОССИЙСКИЙ ЭКОНОМИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
ИМЕНИ Г.В. ПЛЕХАНОВА

приоритет

Цель

Разработка бизнес-плана для настольной игры по развитию финансовой грамотности и повышению уровня финансовой безопасности личности

Актуальность

Финансовая безопасность – острая проблема в современной России. Проект не только способствует личностному развитию участников, но и вносит существенный вклад в формирование экономически грамотного общества, способного принимать взвешенные финансовые решения.

Методология

Сочетание двух методологий: Lean Startup и Agile для достижения максимальной эффективности и гибкости в управлении проектом.

Проблемы, на решение которых направлен проект



Повышение финансовой грамотности личности;

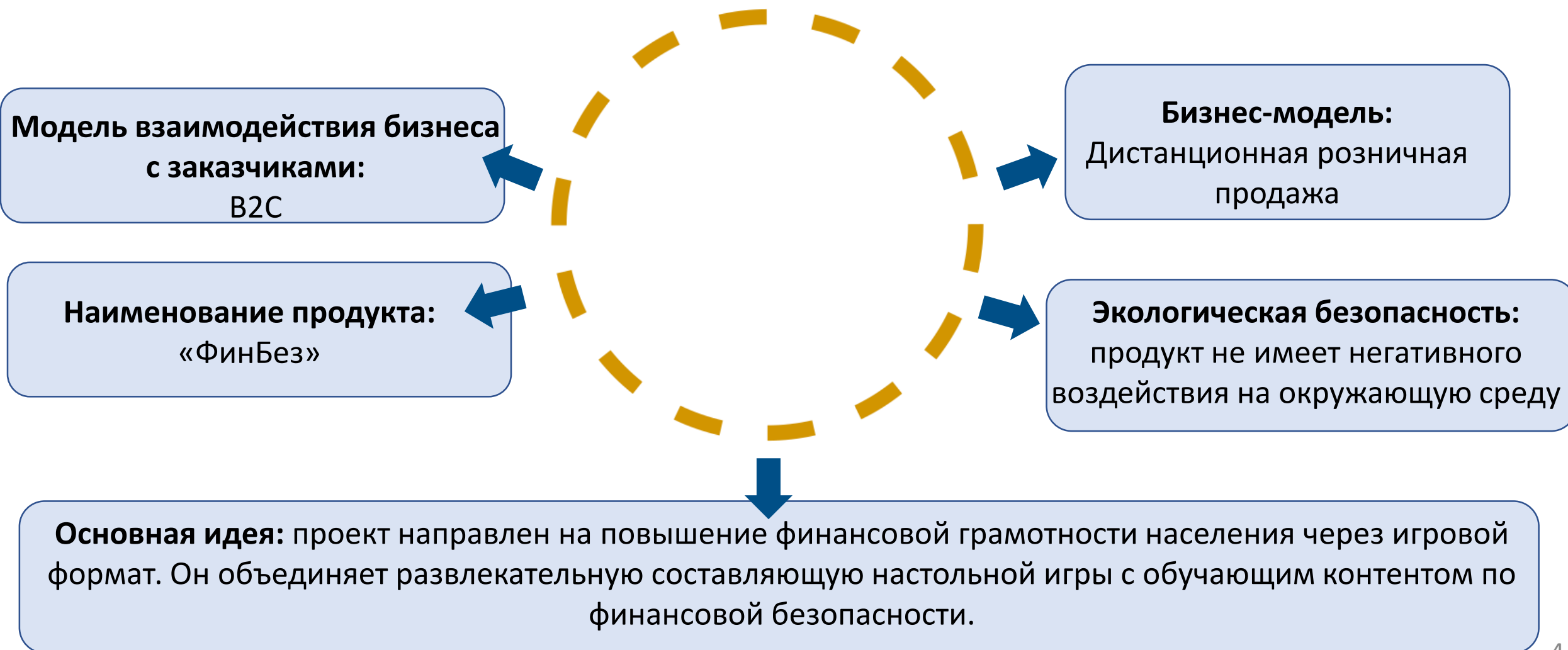


Использование игровых форм обучения;



Привлечение новой аудитории.

Общая характеристика стартап проекта

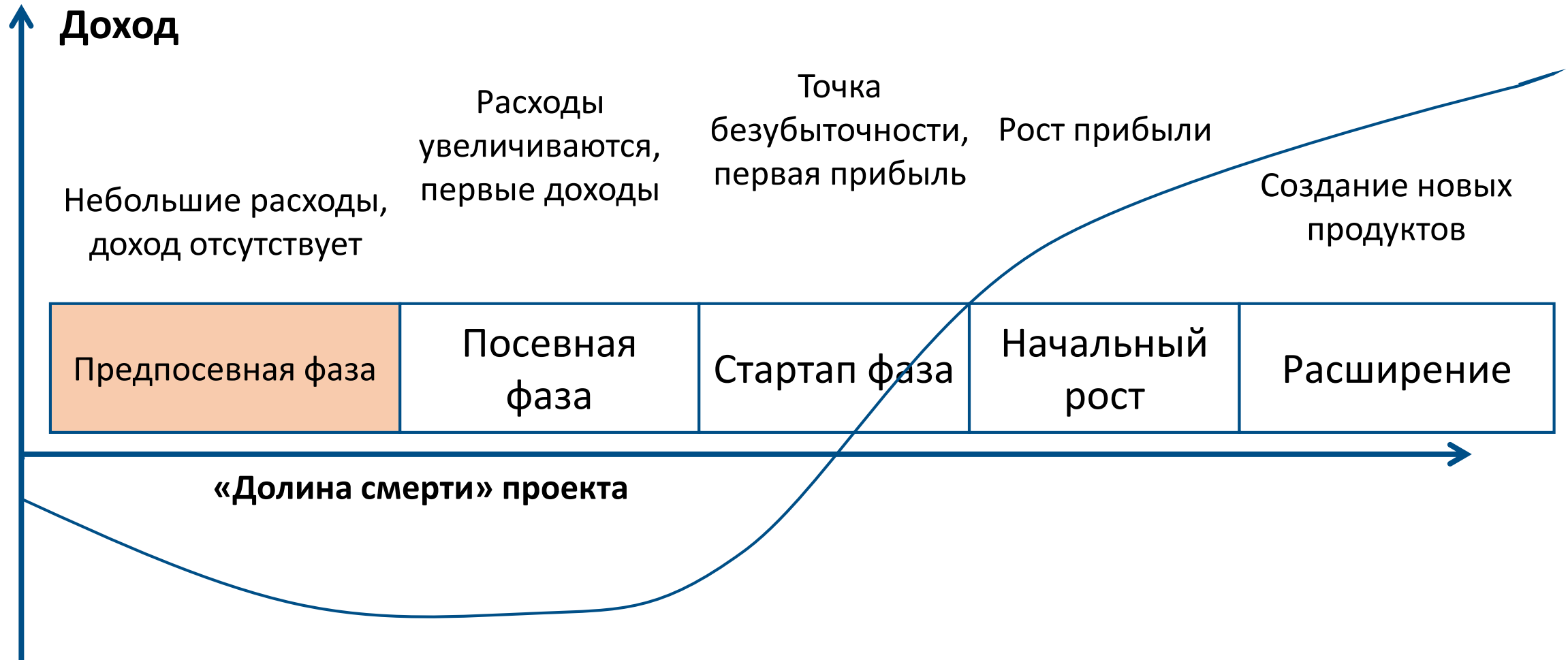


Стадии стартап проекта



РЗУ.РФ
РОССИЙСКИЙ ЭКОНОМИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
ИМЕНИ Г.В. ПЛЕХАНОВА

приоритет ▲

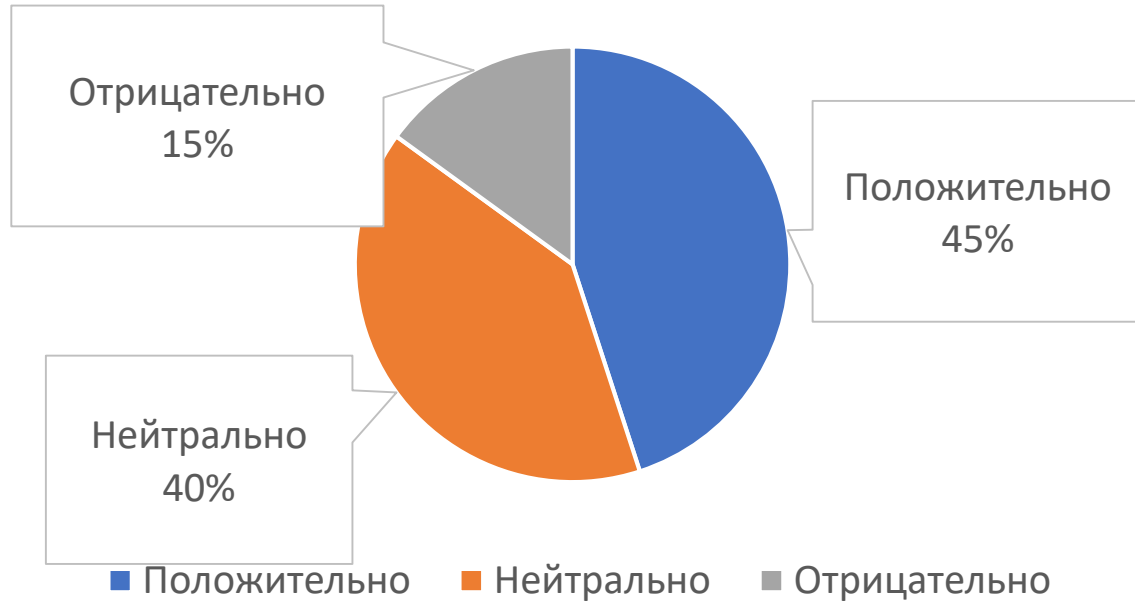


Маркетинговое исследование по проекту «ФинБез»

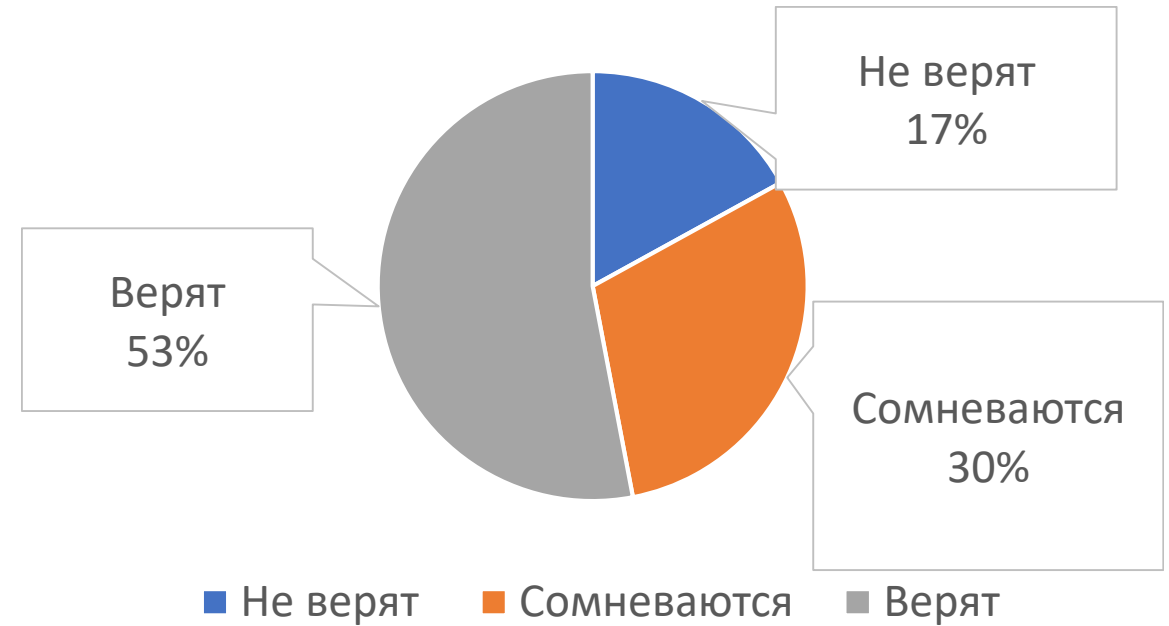


РЭУ.РФ
РОССИЙСКИЙ ЭКОНОМИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
ИМЕНИ Г.В. ПЛЕХАНОВА

приоритет ▲



45% опрошенных положительно относятся к настольным играм



Более половины опрошенных верят в образовательную функцию настольных игр

Рейтинговая оценка конкурентов проекта «ФинБез»



РЭУ.РФ
РОССИЙСКИЙ ЭКОНОМИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
ИМЕНИ Г.В. ПЛЕХАНОВА

приоритет ▲

Область сравнения	«Монополия»	«Денежный поток»	«Инвестор»	«Финансист»	«Экономист»
Узнаваемость бренда	1	2	4	3	5
Оригинальность механики	4	1	3	2	5
Образовательный компонент	3	1	4	2	5
Ценовая политика	2	1	3	5	4
Возможность цифровизации	2	1	3	4	5
Итог	2,4	1,2	3,4	3,2	4,8

Где 1 – наилучший результат, 5 - наихудший

Статьи затрат на реализацию проекта «ФинБез»

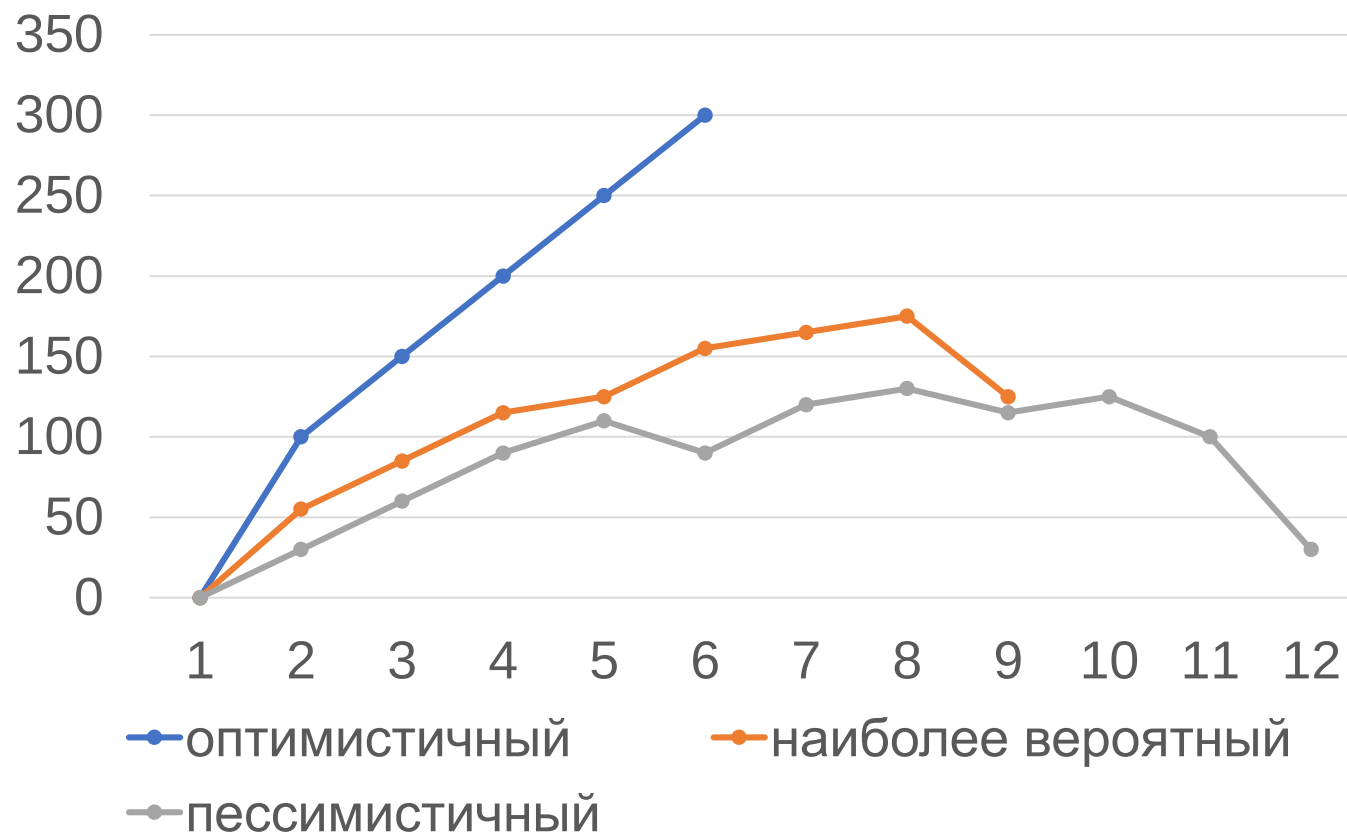


РЭУ.РФ
РОССИЙСКИЙ ЭКОНОМИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
ИМЕНИ Г.В. ПЛЕХАНОВА

приоритет ▲

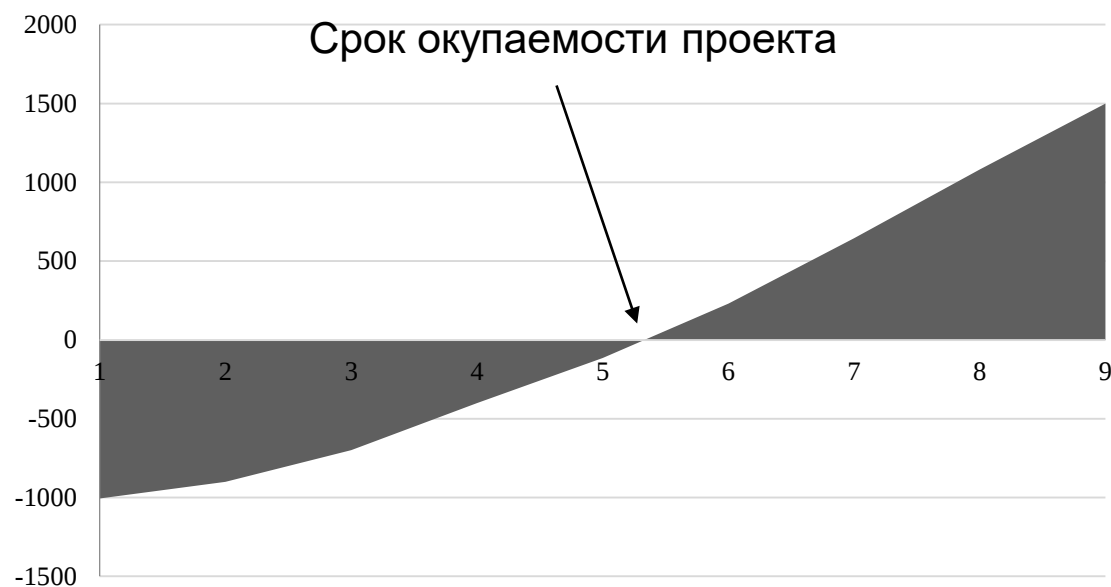
Наименование статьи затрат	Сумма затрат за проект, тыс. руб.
1. Выпуск продукции	
Изготовление основных компонентов игры	550
Упаковка	70
Итого по разделу за время реализации проекта:	620
2. Затраты на реализацию	
Хранение	5
Доставка	15
Страховые взносы	75,6
Реклама и продвижение	30
Коммунальные услуги	15
Комиссия маркетплейсов	250
Итого по разделу за время реализации проекта:	404,6
4. Прочие расходы	
Регистрация юр. лица	0,8
Затраты на поддержание проекта	120
Итого по разделу за время реализации проекта:	120,8
Итого:	1145,5

Динамика спроса на игровые наборы по проекту «ФинБез»



Сценарий	Период окупаемости инвестиций	Период реализации проекта
Оптимистичный	4	6
Наиболее вероятный	5,5	9
Пессимистичный	7	12

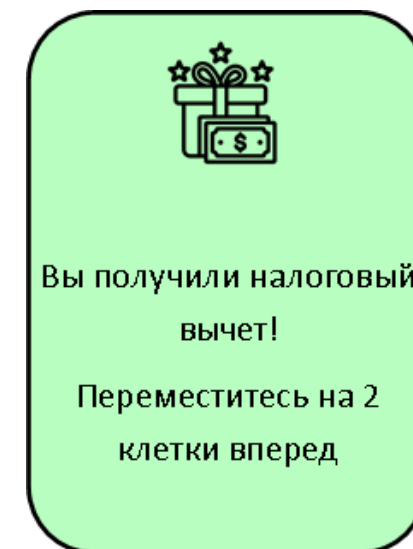
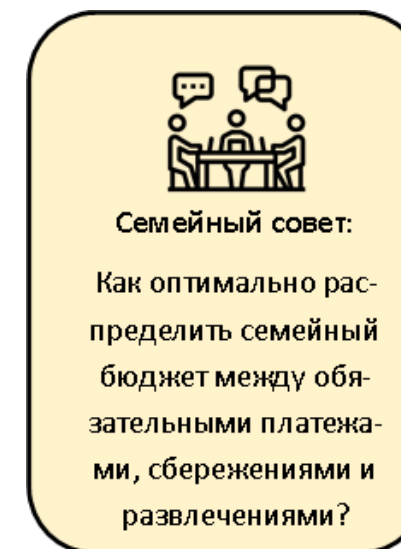
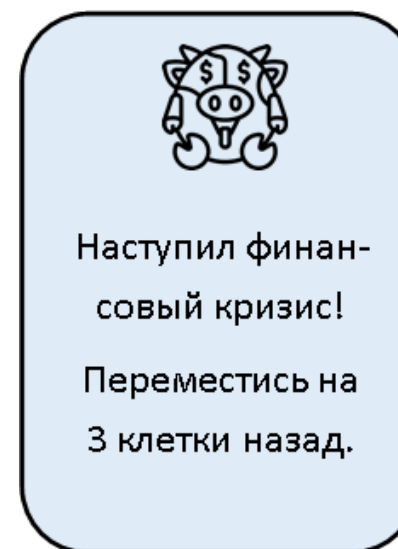
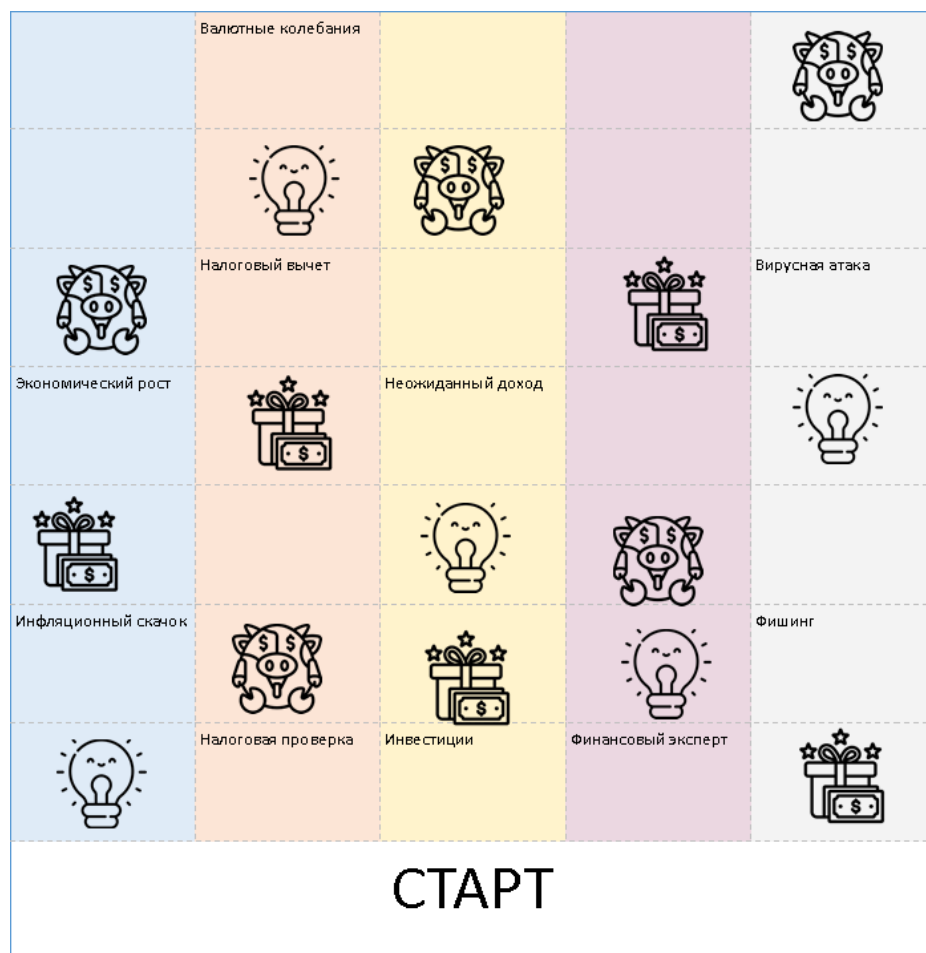
Показатели экономической эффективности проекта «ФинБез»



Показатель	Значение	Ед. изм.
Выручка	2500000	руб.
Чистая прибыль	1205100	руб.
Чистая рентабельность проекта	48	%
Ставка дисконтирования, %	30	%
NPV (чистая приведенная стоимость) проекта	777570	руб.
PI проекта (рентабельность инвестиций)	1,67	ед.
IRR (внутренняя норма доходности) проекта	221,51	%
Срок окупаемости	5,5	мес.

Сильные стороны:	Слабые стороны:
1. Уникальность продукта на рынке образовательных настольных игр 2. Высокая социальная значимость 3. Возможность масштабирования 4. Потенциально высокая маржинальность 5. Возможность создания экосистемы продуктов 6. Простота тиражирования	1. Отсутствие узнаваемости бренда 2. Ограниченные финансовые ресурсы на старте 3. Необходимость значительных затрат на маркетинг 4. Зависимость от качества производства компонентов 5. Сложность в оценке реальной эффективности обучения 6. Необходимость постоянного обновления контента
Возможности:	Угрозы:
1. Государственная поддержка образовательных проектов 2. Растущий спрос на финансовые знания 3. Возможность выхода на международный рынок 4. Партнерство с образовательными учреждениями 5. Развитие онлайн-версии и цифровых дополнений 6. Создание образовательного сообщества	1. Высокая конкуренция на рынке настольных игр 2. Быстрое устаревание контента 3. Появление копий и аналогов 4. Экономическая нестабильность 5. Изменение потребительских предпочтений 6. Сложности с производством и поставками компонентов

Макет игрового поля и игровых карточек проекта «ФинБез»



Каждый цветовой сегмент соответствует определенной тематике: Инфляция, Налоги, Банки и кредиты, Личные финансы и Кибербезопасность.



Контакты разработчика проекта «ФинБез»



89206735785

Darya-zilko@mail.ru

Свяжитесь для получения
дополнительной информации:



@STARTUP5EB_BOT



@STARTUP_FIN