

СТАРТАП-ПРОЕКТ ДИЗАЙН-КОНЦЕПТА КОМПЬЮТЕРНОЙ ИГРЫ ЖАНРА ВИЗУАЛЬНОЙ НОВЕЛЛЫ «АРКОНА»

**ВЫПОЛНИЛА СТУДЕНТКА ГРУППЫ 15.02Д ДИГ/20Б
АЛИМКИНА АКСИНЬЯ ИГОРЕВНА**

**НАУЧНЫЙ РУКОВОДИТЕЛЬ
СМАГИН АЛЕКСАНДР ДМИТРИЕВИЧ**

ВИЗУАЛЬНАЯ НОВЕЛЛА - ЖАНР КОМПЬЮТЕРНЫХ ИГР, ПОДВИД ТЕКСТОВОГО КВЕСТА, В КОТОРОМ ЗРИТЕЛЮ ДЕМОНСТРИРУЕТСЯ ИСТОРИЯ ПРИ ПОМОЩИ ВЫВОДА НА ЭКРАН ТЕКСТА, СТАТИЧНЫХ ЛИБО АНИМИРОВАННЫХ ИЗОБРАЖЕНИЙ, А ТАКЖЕ ЗВУКОВОГО И/ИЛИ МУЗЫКАЛЬНОГО СОПРОВОЖДЕНИЯ.





APKOHA





ДЕЛО - 001

ИМЯ: ГЛАВНАЯ ГЕРОИНЯ

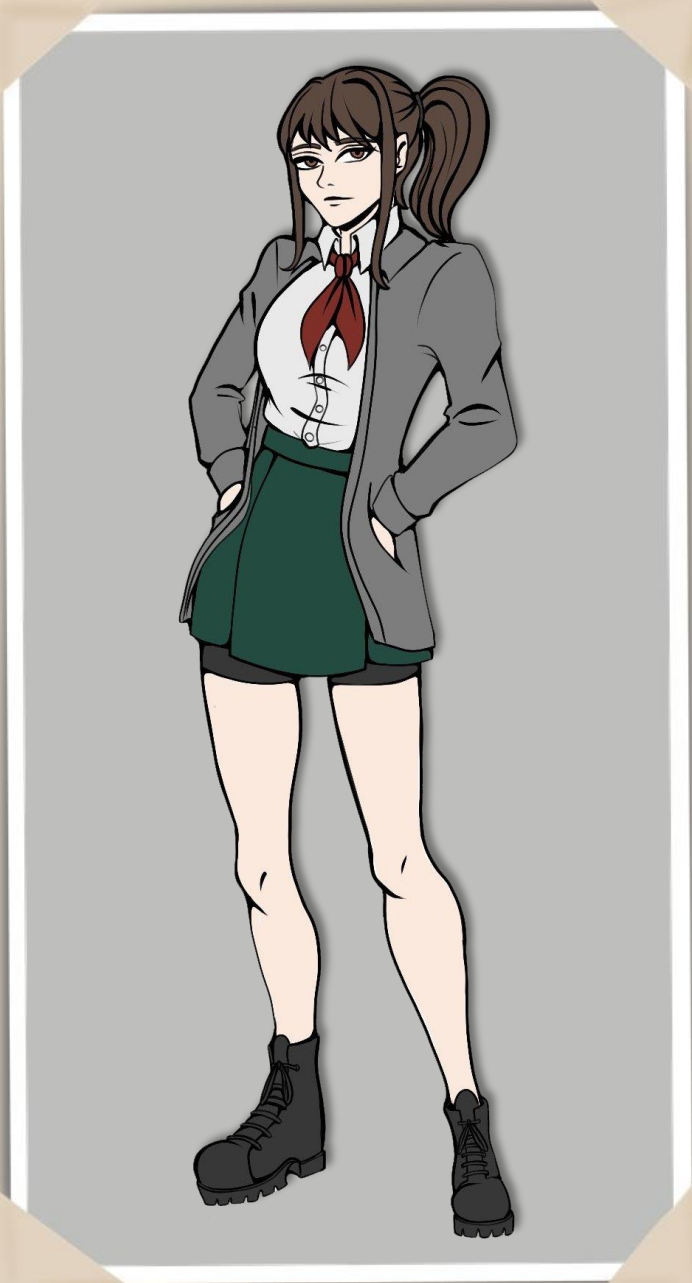
ВОЗРАСТ: 17 ЛЕТ

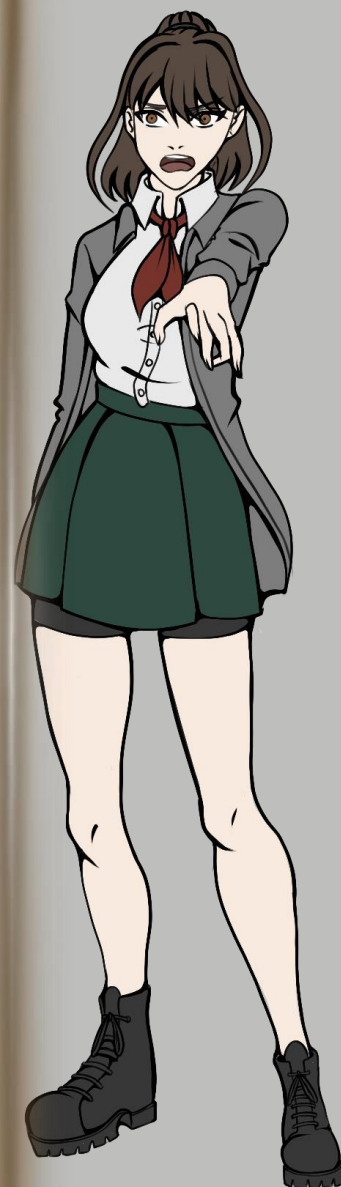
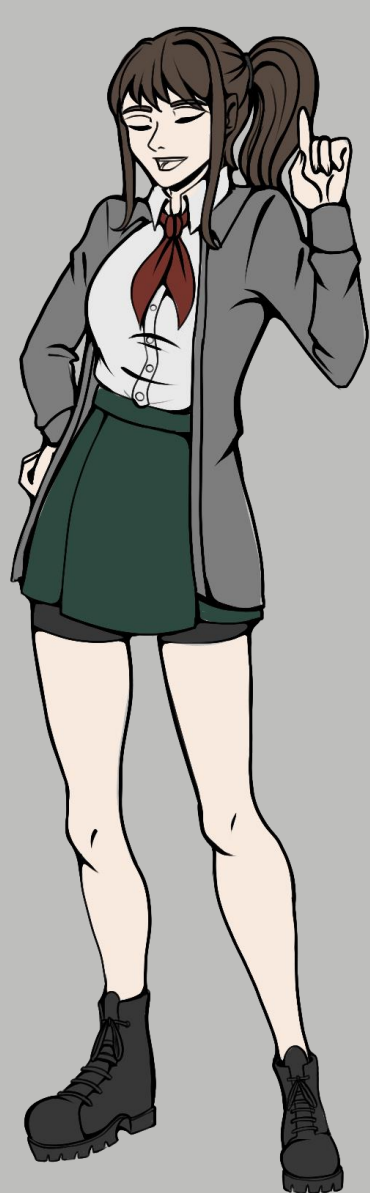
КУРС: ???

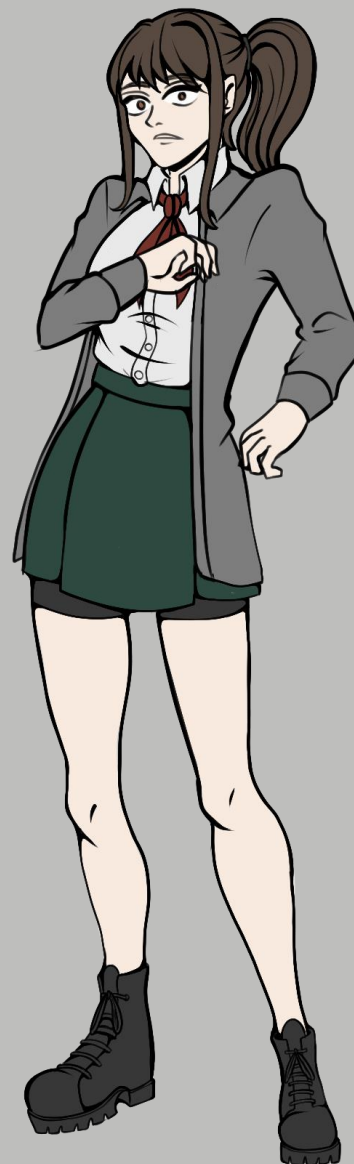
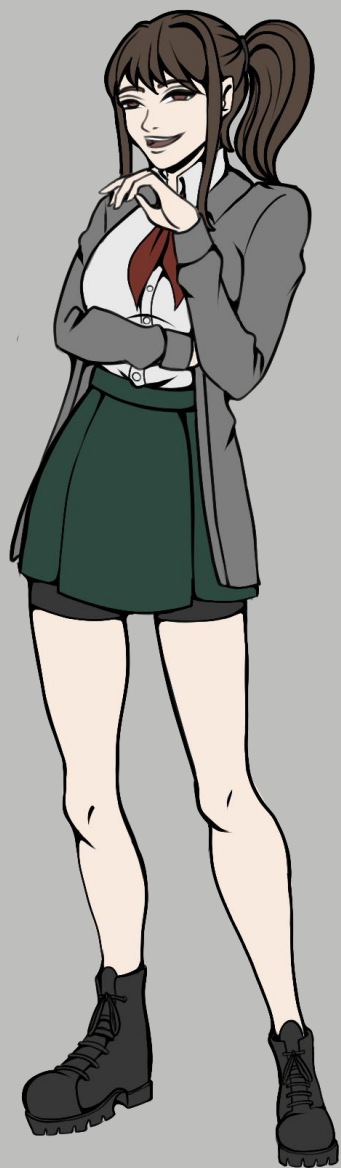
ИСТОК: ВРЕМЯ



ХАРАКТЕР: СКРОМНАЯ, НО ЦЕЛЕУСТРЕМЛЕННАЯ. ОНА НЕРВНИЧАЕТ И СТЕСНЯЕТСЯ ПРИ ОБЩЕНИИ С НОВЫМИ ЛЮДЬМИ, НО ГОТОВА ОТВЕТИТЬ НА ВЫПАД В ЕЕ СТОРОНУ ИЛИ ТЕХ КТО ЕЙ ДОРОГ. НАРУШАТЬ ЗАКОН, ПРОНИКАЯ В ЗАКРЫТЫЕ ОБЪЕКТЫ ЕЙ В НОВИНКУ, ТАК ЧТО ОТ ИГРОКА ЗАВИСИТ КАК ОНА БУДЕТ ПОСТУПАТЬ В ТОЙ ИЛИ ИНОЙ СИТУАЦИИ.







ДЕЛО - 002

ИМЯ: МИЛА

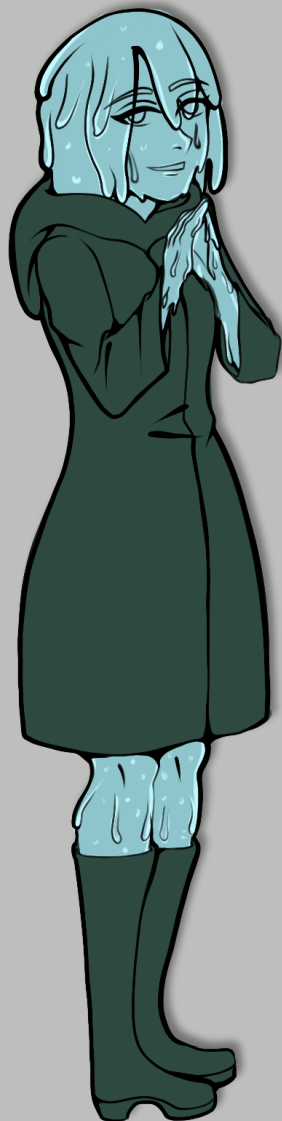
ВОЗРАСТ: 19 ЛЕТ

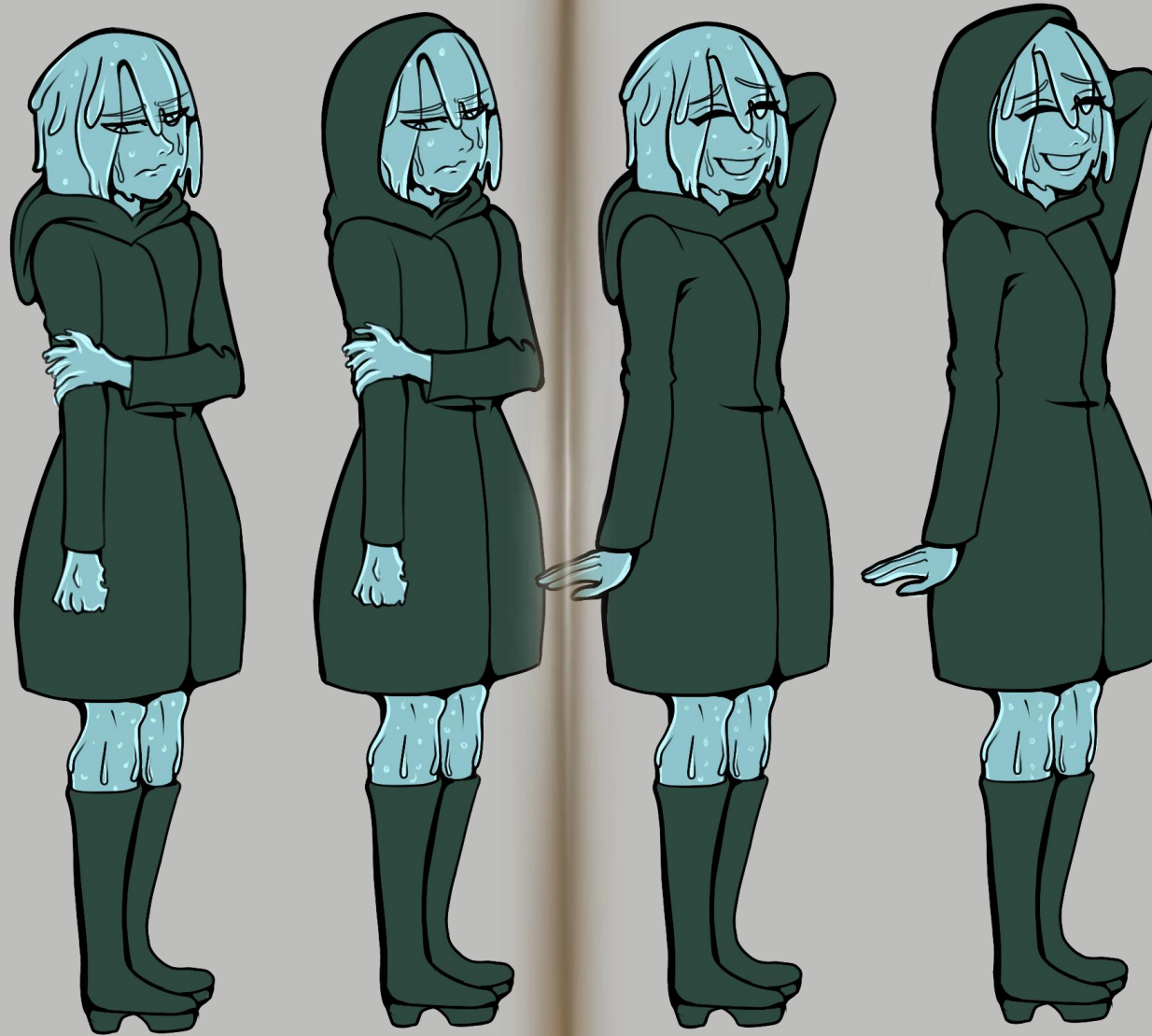
КУРС: 5

ИСТОК: ВОДА

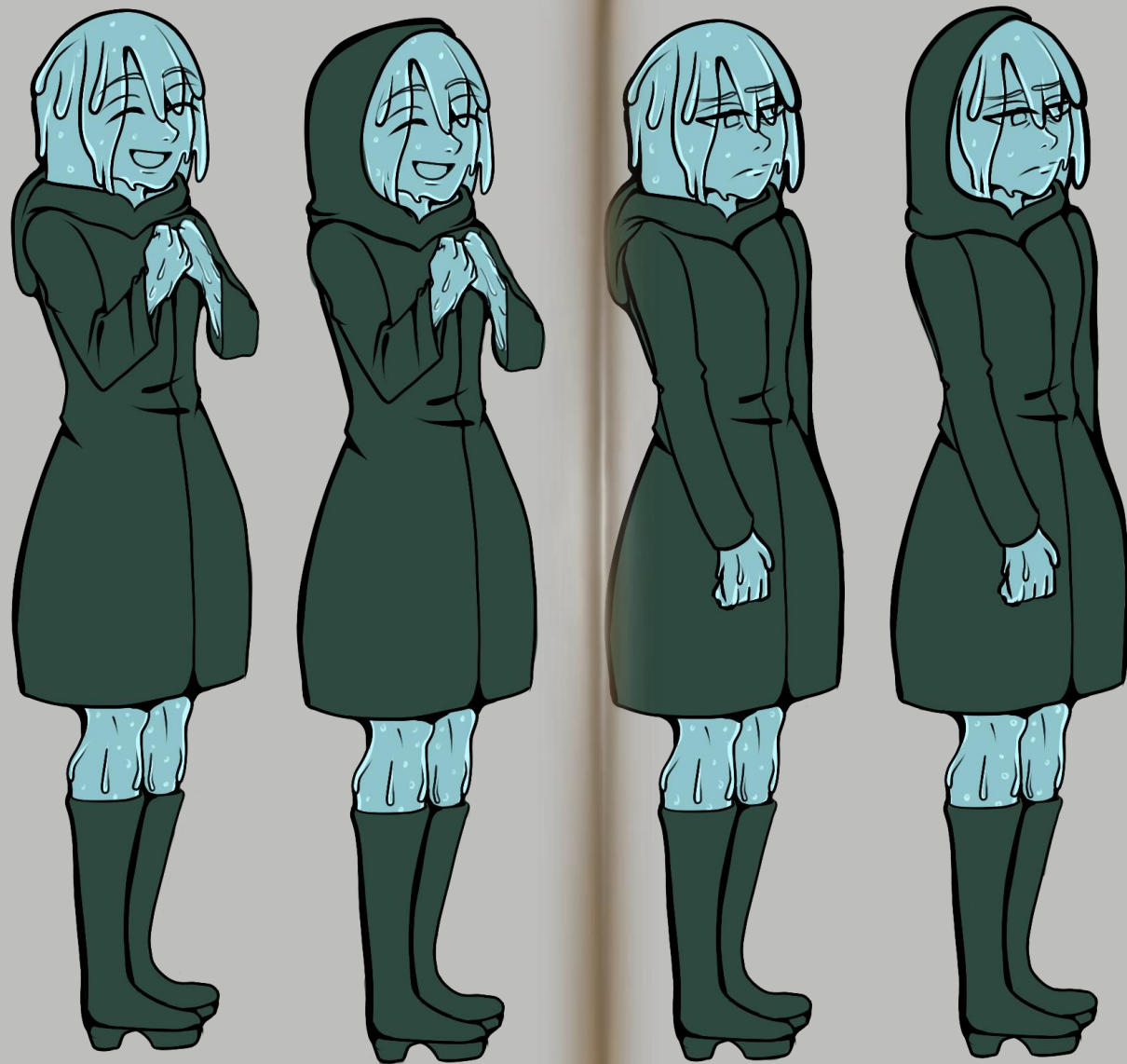


**ХАРАКТЕР: ЗАСТЕНЧИВАЯ, НО ЛЮБОЗНАТЕЛЬНАЯ
ДЕВУШКА, НЕ ОЧЕНЬ ЛЮБЯЩАЯ ПОКАЗЫВАТЬСЯ
НА ГЛАЗА ИЗ-ЗА СВОЕГО ВНЕШНЕГО ВИДА.
НЕСМОТРЯ НА ПРИРОДНУЮ СКРОМНОСТЬ, ОЧЕНЬ
ДОБРАЯ И ПЫТАЕТСЯ ПОМОЧЬ ВСЕМ
ОКРУЖАЮЩИМ ПО МЕРЕ СВОИХ СИЛ.**











ДЕЛО - 003

ИМЯ: ЯНКА

ВОЗРАСТ: 17 ЛЕТ

КУРС: 2

ИСТОК: ЖИВОТНЫЕ



**ХАРАКТЕР: ОЗОРНАЯ, ВЗБАЛМОШНАЯ, ИМПУЛЬСИВНАЯ
ДЕВУШКА. ЯНКА ЯВЛЯЕТСЯ ГЕНЕРАТОРОМ
БЕЗУМНЫХ ЗАТЕЙ И СВЯЗАННЫХ С ЭТИМ
ПОСЛЕДСТВИЙ. ТРИКСТЕР В ЧИСТОМ ВИДЕ.**







ДЕЛО - 004

ИМЯ: ЯРОСЛАВ

ВОЗРАСТ: 25 ЛЕТ

КУРС: НЕТ

ИСТОК: НЕТ



ХАРАКТЕР: НЕСМОТРЯ НА НЕЖЕЛАНИЕ
РАССКАЗЫВАТЬ О СЕБЕ, ПРОИЗВОДИТ
ВПЕЧАТЛЕНИЕ ЭНЕРГИЧНОГО, УВЛЕЧЕННОГО
ЧЕЛОВЕКА, А ИЗ КОРОТКИХ РАЗГОВОРОВ
СТАНОВИТЬСЯ ПОНЯТНО, ЧТО ОН ОЧЕНЬ
ЭРУДИРОВАН И ОБЛАДАЕТ КУДА БОЛЬШИМИ
ЗНАНИЯМИ О МАГИИ, ЧЕМ ГЛАВНАЯ ГЕРОИНЯ.







ДЕЛО - 005

ИМЯ: ГЕРА

ВОЗРАСТ: 17 ЛЕТ

КУРС:1

ИСТОК: ОГОНЬ

**ХАРАКТЕР: РАЗДРАЖИТЕЛЬНАЯ, ВСПЫЛЬЧИВАЯ
ПРИ ЭТОМ ОТВЕТСТВЕННАЯ. ХОТЬ ГЕРА И НЕ
УМЕЕТ АДЕКВАТНО ЭТО ПОКАЗЫВАТЬ, НО ОНА
ЗАБОТИТСЯ О ТЕХ КТО ЕЙ НЕ БЕЗРАЗЛИЧЕН И
СИЛЬНО ПРИВЯЗАНА К МИЛЕ, СТАРАЯСЬ
ЗАЩИТИТЬ ЕЕ ОТ ВСЕХ ОПАСНОСТЕЙ.**







ДЕЛО - 006

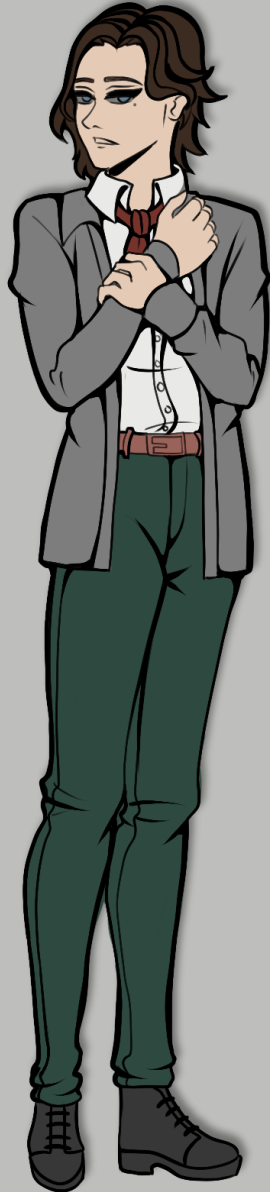
ИМЯ: ВИТО

ВОЗРАСТ: 19 ЛЕТ

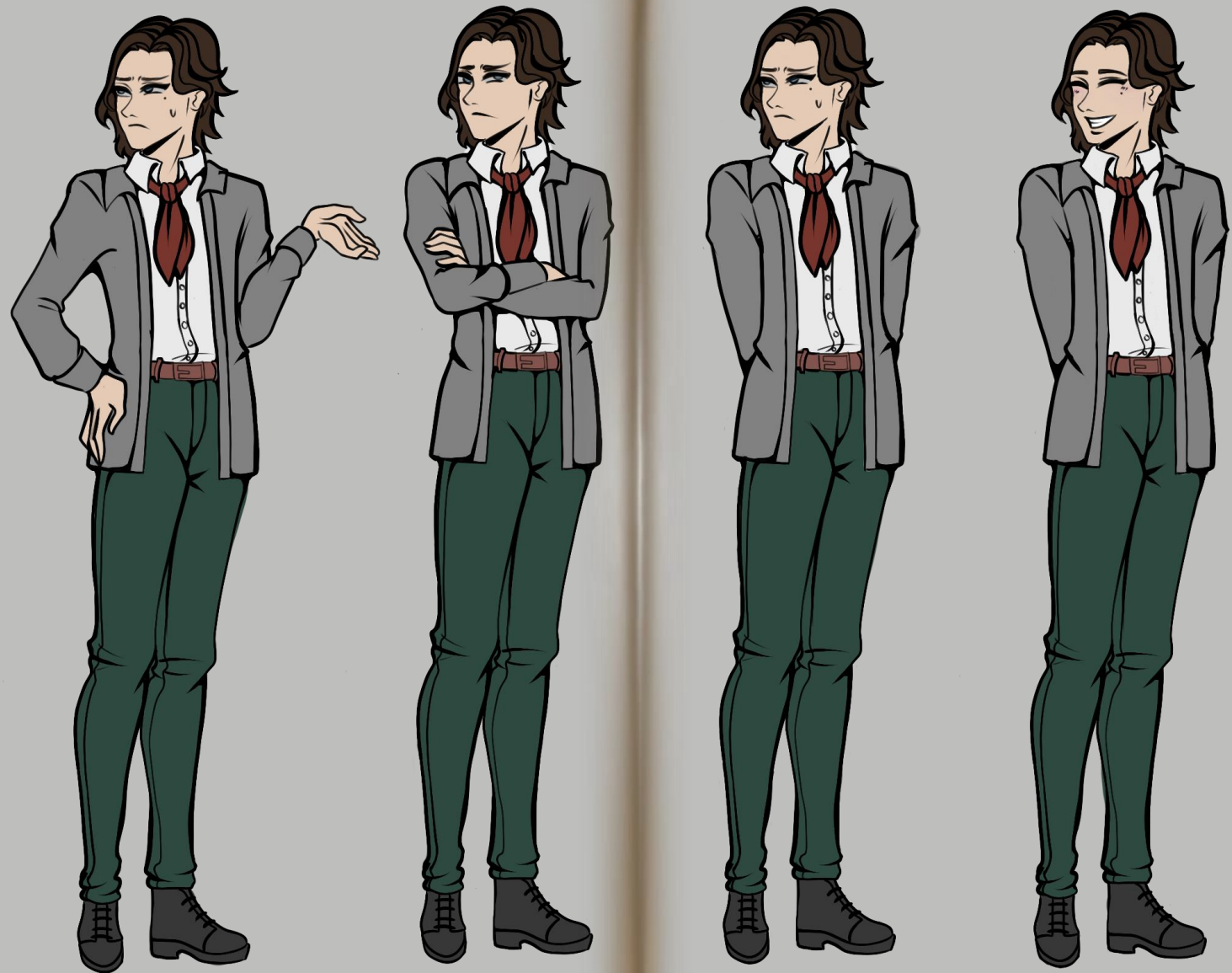
КУРС: 3

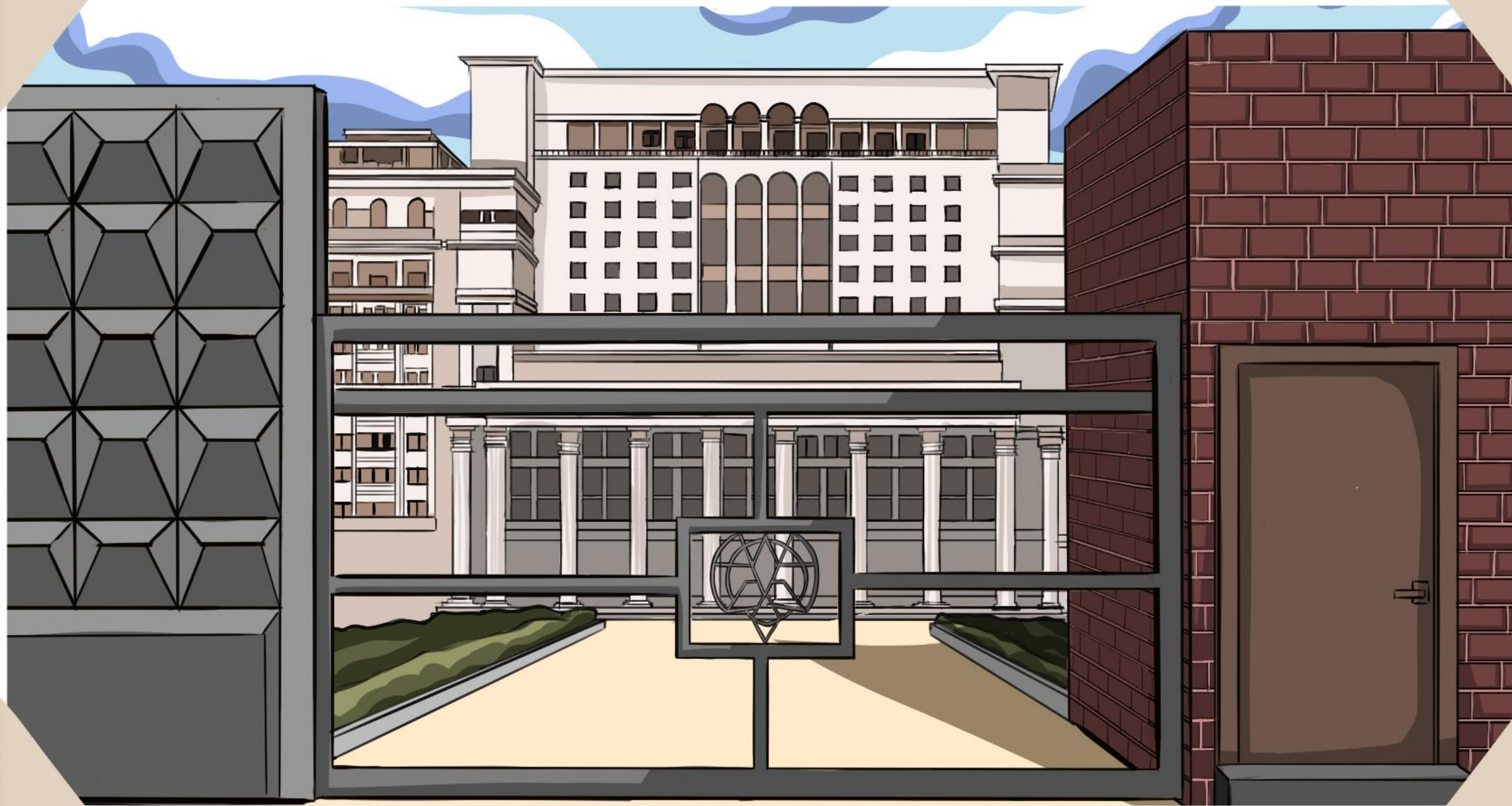
ИСТОК: ЯСНОВИДЕНИЕ

ХАРАКТЕР: СПОКОЙНЫЙ, РАССУДИТЕЛЬНЫЙ, ГАЛАНТНЫЙ. ХОТЯ ПО БОЛЬШЕЙ ЧАСТИ ВСЕ ЭТО ПРОСТО ШИРМА. ВИДЯ ВСЮ ТЕМНУЮ ИЗНАНКУ ЖИЗНИ С РАННИХ ЛЕТ. ВИТО СТАЛ СКРЫТНЫМ, ЦИНИЧНЫМ, РАСЧЕТЛИВЫМ, ГОТОВЫМ ИДТИ К ЦЕЛИ, НЕВЗИРАЯ НА ПОСЛЕДСТВИЯ.

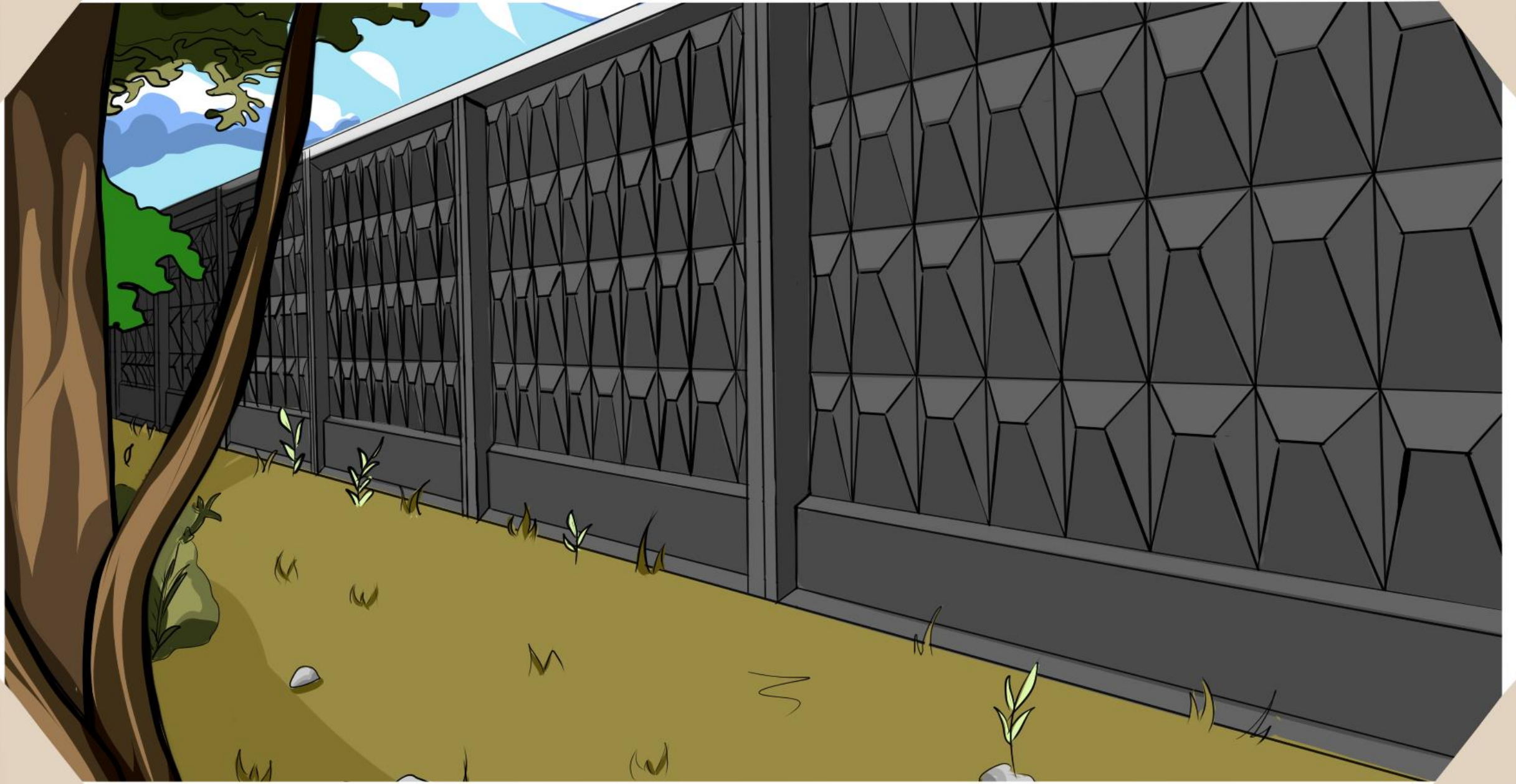


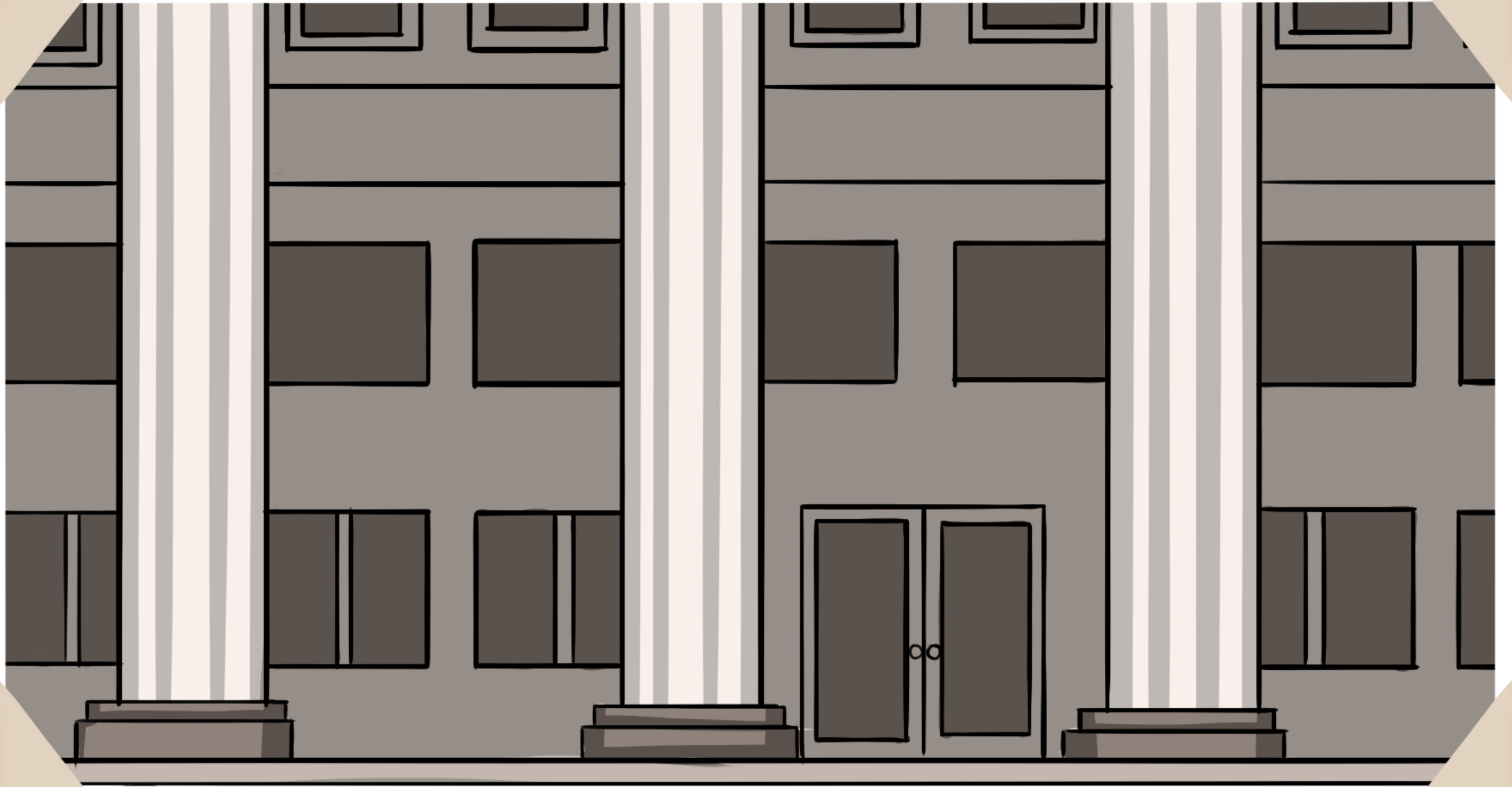














НАЧАТЬ ИГРУ

НАСТРОЙКИ

ЗАГРУЗИТЬ

АВТОРЫ

ВЫХОД

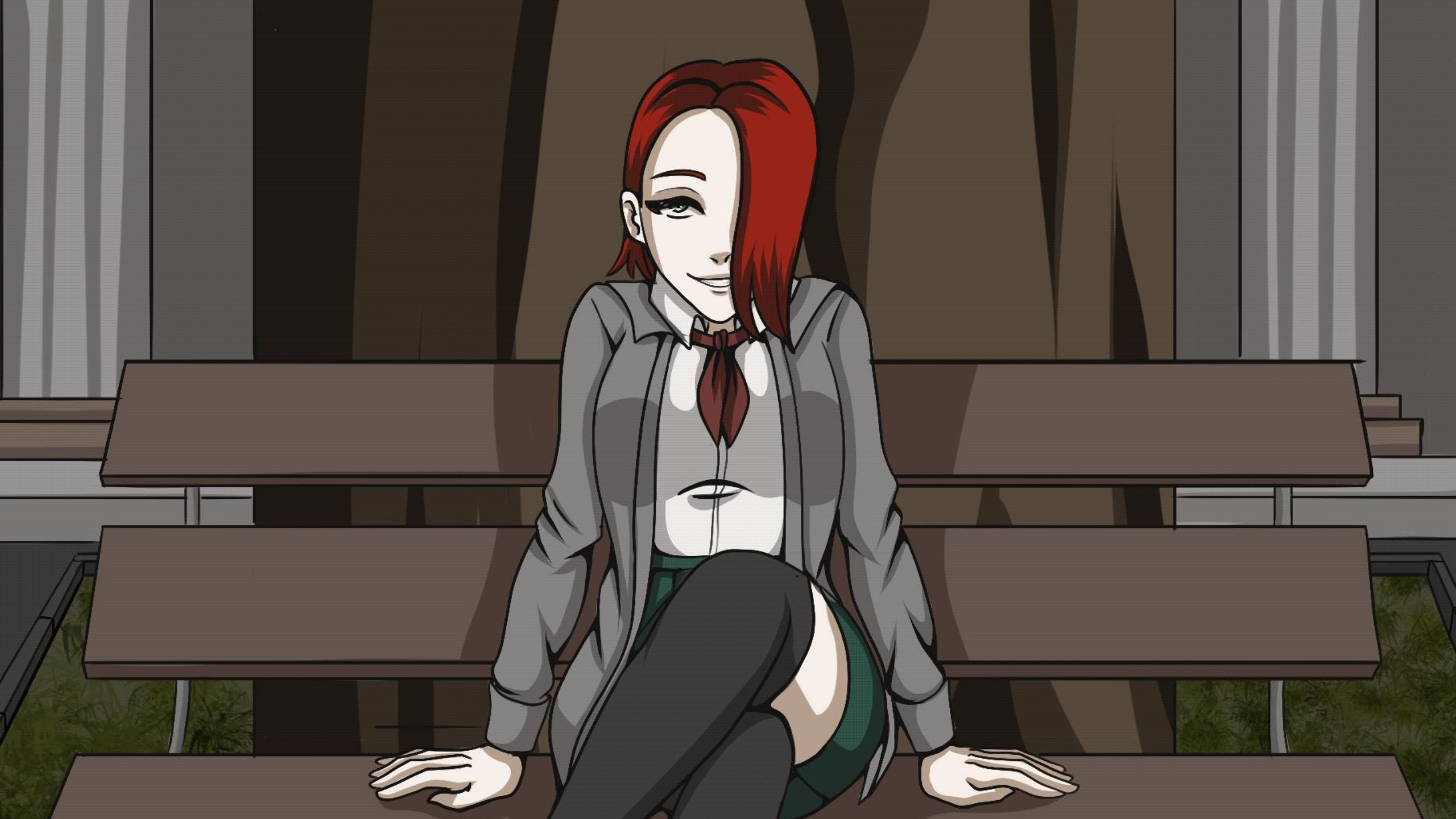
АРКОНА





ХММ....НЕ ЗНАЮ, Я ЖДАЛА ОТ ПРОПУСКНОЙ МАГИЧЕСКОЙ АКАДЕМИИ ЧЕГО-ТО...БОЛЕЕ...ВОЛШЕБНОГО...

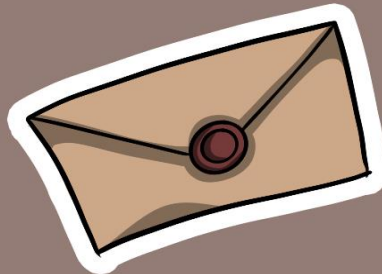




**СЛУЖА ДРУГИМ,
СГОРАЮ САМ**



НЕТ!



**М
Я
У
К
О
М
М
У
Н
И
З
М**



НЕ БОЛТАЙ!



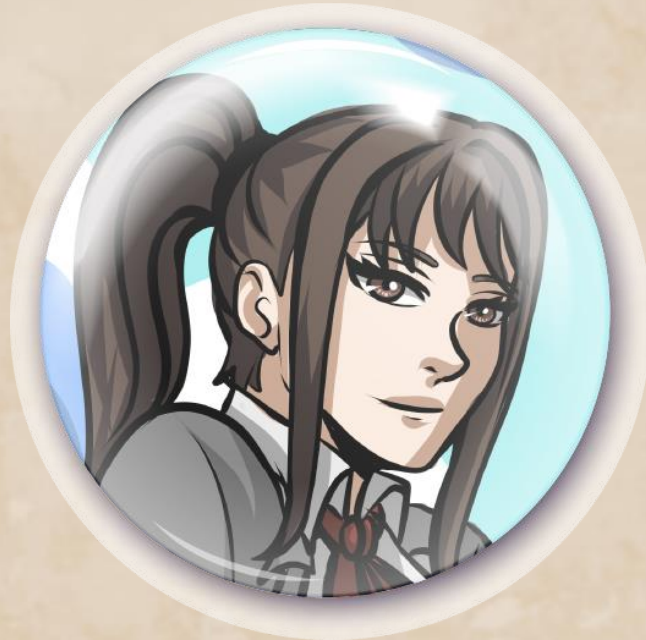
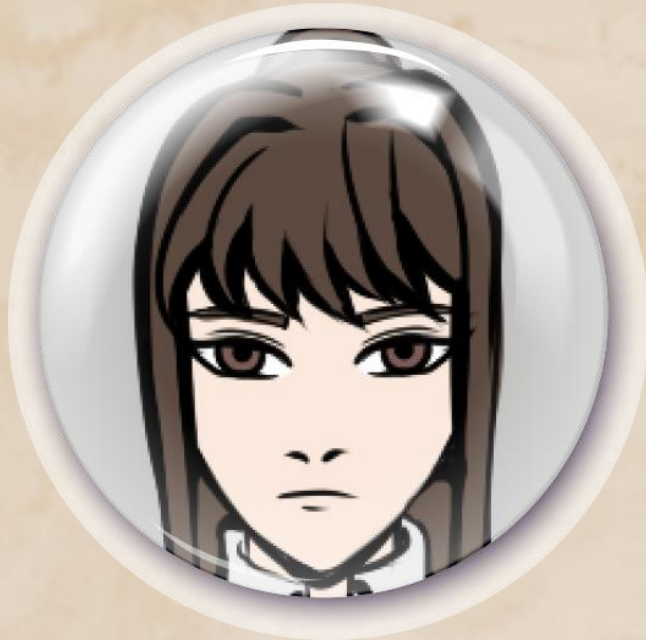


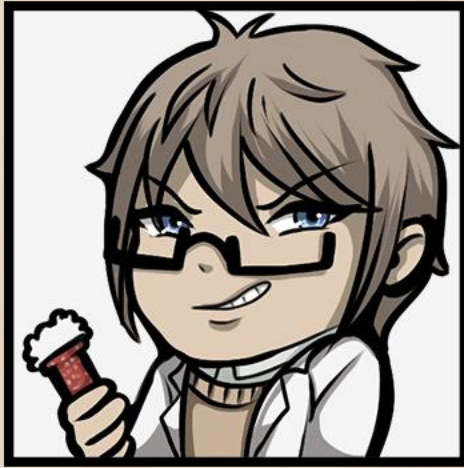
APKQHA



APKOHA







Аркона



События игры происходят в вымышленном фэнтезийном мире. В этом мире, есть маги, что чьи силы называют Истоками. Каждый исток представляет из себя воплощение определенного аспекта мира. И хоть исток дает магу огромную силу, в качестве платы исток меняет самого человека.

Недавние обзоры: **Очень положительные** (1,551)

Все обзоры: **Очень положительные** (57,831)

Дата выхода: 17 июл, 2024

Разработчик: ААГ

Издатель: ААГ

В желаемое

Подписаться

Скрыть

Список рекомендаций

Купить Аркона



500 руб.

в корзину



для одного игрока



Достижения Steam

НАЧАТЬ ИГРУ

НАСТРОЙКИ

ЗАГРУЗИТЬ

АВТОРЫ

ВЫХОД

АРКОНА





ФИНАНСОВАЯ МОДЕЛЬ

[illegible]

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!