

РАЗРАБОТКА ДИЗАЙН-ПРОЕКТА ДЕТСКОЙ РАЗВИВАЮЩЕЙ ИНТЕРАКТИВНОЙ ИГРЫ

«КАПИТАН УЧЕНИКИН»

Выполнили студентки: Группы 15.07ДИ1у/206

Бортяева Татьяна и Парфентьева Кристина

Научный руководитель: Фёдорова Анна Валентиновна
Доцент кафедры рекламы, связей с общественностью и дизайна

Цель стартап-проекта: создание интерактивного мобильного приложения, которое поможет дошкольникам развивать необходимые навыки и знания для успешного старта в школе.



Задачи:

- 1.** Изучить особенности и требования к подготовке дошкольников к школе.
- 2.** Разработать дизайн интерфейса мобильного приложения, учитывая психологические особенности и потребности ЦА.
- 3.** Создать образовательные и игровые модули в приложении, которые помогут развивать навыки чтения, письма, математики и другие ключевые компетенции.

ЦА: дети в возрасте от 5 до 7 лет

Основные навыки которыми должен владеть дошкольник до поступления в первый класс:

- иметь представления о календаре (сезоны и месяцы);
- сравнивать предметы по количеству, геометрической форме, величине (выше/ниже, уже/шире);
- считать и решать примеры на сложение и вычитание в пределах 10,
- знать звуки и буквы;
- различать гласные и согласные;
- выделять ударный звук;
- знание социального мира (профессий, стран, исторических событий, традиций) и природного мира (животных, растений, полезных ископаемых, экологических понятий).

Конкуренты



Приключения Чевостика

109 тысяч пользователей

Курсы для детей
от 3-8 лет



UCHi.RU

Учи.Ру

> 12млн пользователей

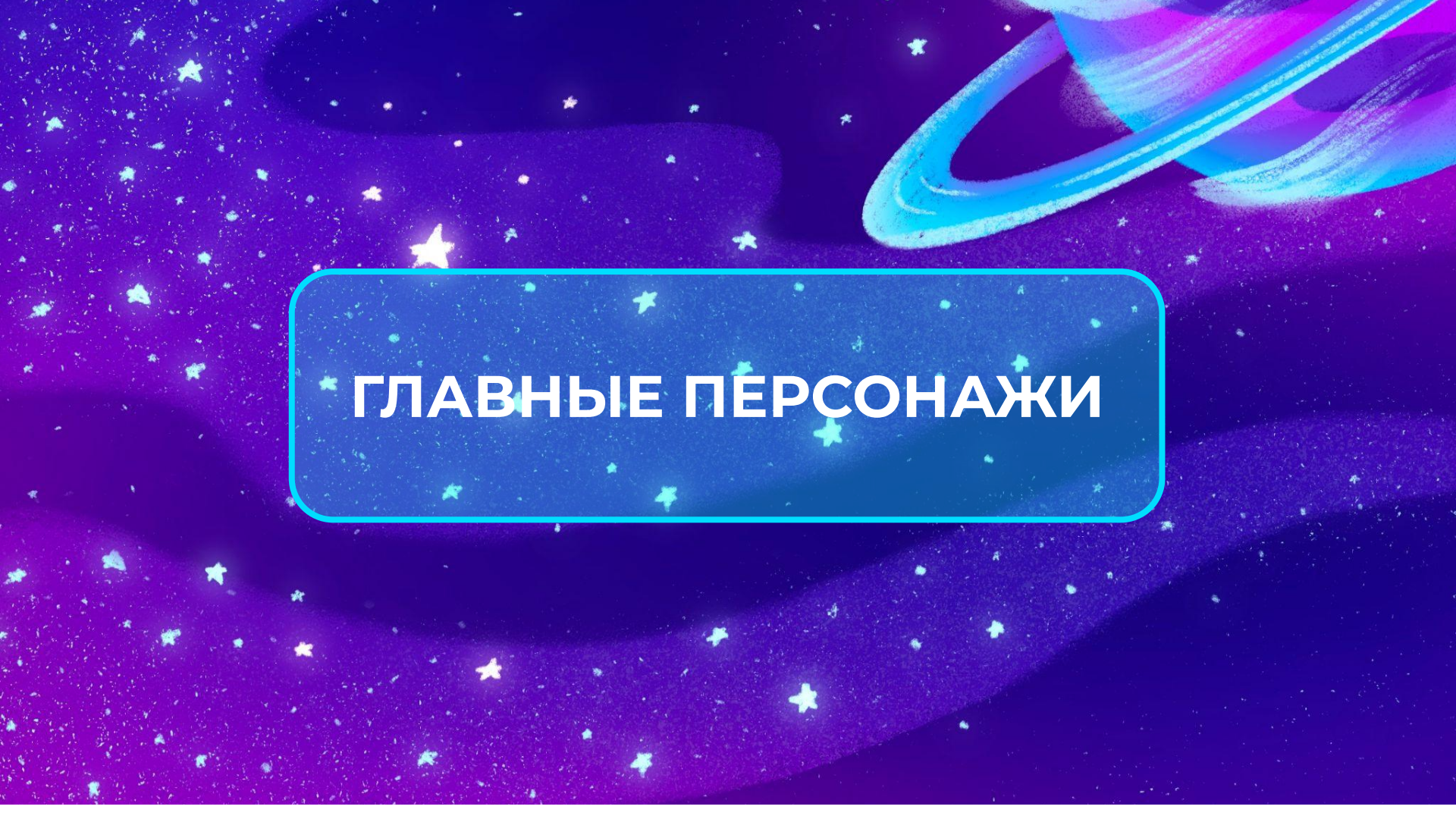
Курсы для дошкольников
и учеников с 1-11 класс

Уникальность продукта

1. Сюжетная линия.
2. Есть главные и второстепенные персонажи.
3. Ребенок будет не просто выполнять задания, но и взаимодействовать с персонажами

Польза продукта

1. Знания в игровой форме
2. Создание друзей-персонажей, которые будут сопровождать ребенка на новом этапе жизни (школа)
3. Онлайн-обучение на любимых гаджетах (спокойствие родителей, что ребенок проводит время с пользой)

The background is a deep purple space filled with numerous small, bright white stars. In the upper right corner, a portion of a planet with a prominent ring system is visible, featuring shades of blue and purple. A large, rounded rectangular box with a blue gradient and a thin blue border is centered in the image.

ГЛАВНЫЕ ПЕРСОНАЖИ



Капитан Ученикин

Характер: дружелюбный.

Возраст: мальчик семи лет,
первоклассник.

Почему капитан? Потому что он уже
первоклассник и ведет детей в этот
мир знаний.

В игре: друг и мотиватор.

Капитан Ученикин. Детализация.



Капитан Ученикин. Эмоции





Умняшкин

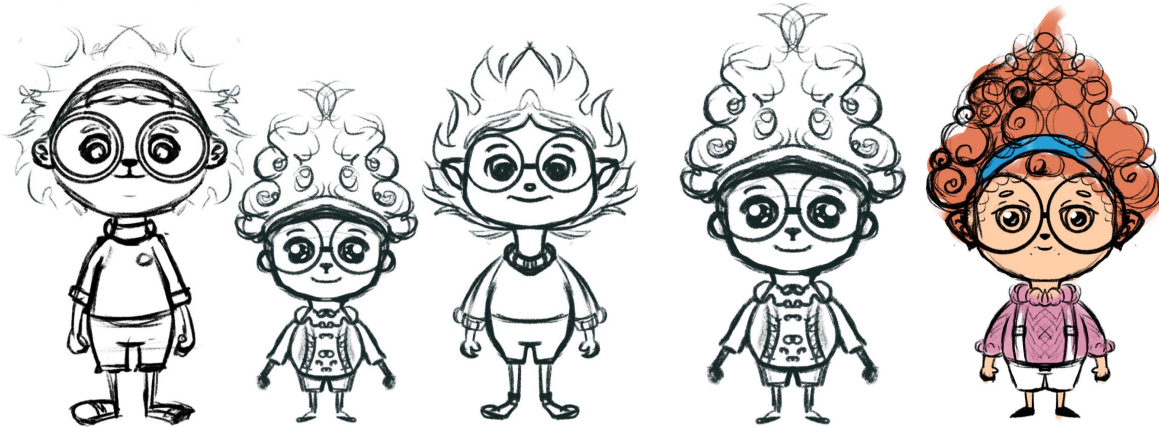
Характер: дружелюбный, всезнайка.

Пол: мужской

Происхождение: наполовину человек, наполовину айти-инопланетянин
За его большой прической прячется его большой мозг с копилкой знаний.

В игре: контролирует прохождение игры, помогает справиться с заданием, дает советы.

Поиск образа



Умняшкин. Детализация.



СЮЖЕТ





Капитан Ученикин Путешествует по Вселенной Знаний. Вселенная Знаний состоит из планет: Планеты Буквиков, Планеты Формиков, Планеты Природы, Планеты Цифриков, Планеты Творчества. Каждая планета отвечает за базовые знания, которые необходимо сформировать у дошкольной группы.

На этих планетах случается переполох, а где-то и вовсе потерялся житель планеты. Задача Капитана Ученикина и ребенка навести порядок на этих планетах и вернуть им прежнюю гармонию. Для этого они будут выполнять задания, которые помогут привести к конечной цели.



Именно через Умняшкина пользователь
и Капитан Ученикин получают задание.

Связь с Умняшкиным Капитан Ученикин
поддерживает через свои смарт-часы.

Планеты и их жители



ПЛАНЕТА БУКВИКОВ

на этой планете вы познакомитесь с веселыми буквиками и Принцессой Орфографией, узнаете все буквы алфавита, и научитесь различать гласные и согласные





Жители планеты

На Планете Буквиков живут буквики - это пушистые персонажи. Персонажи напоминают мягкие детские игрушки. На каждом персонаже есть встроенные буквы, за которые они отвечают.



Гласные



Глухие согласные



Звонкие согласные

Принцесса Орфография





ПЛАНЕТА ЦИФРИКОВ

на этой планете вы познакомитесь с цифриками и Феей Математики, научитесь считать от 0 до 10, а также решать веселые задачки



Жители планеты

На Планете Цифриков живут пузырики - это персонажи олицетворяющие оценки. Персонажи напоминают капли воды. На каждом персонаже есть цифра, за которые они отвечают.

Цифрики



Фея Математики

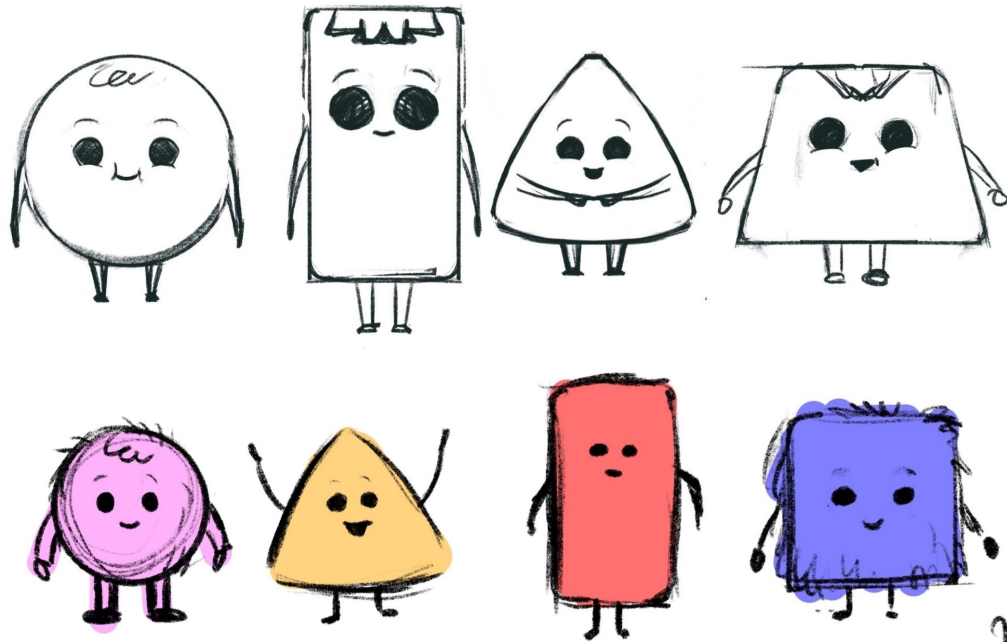


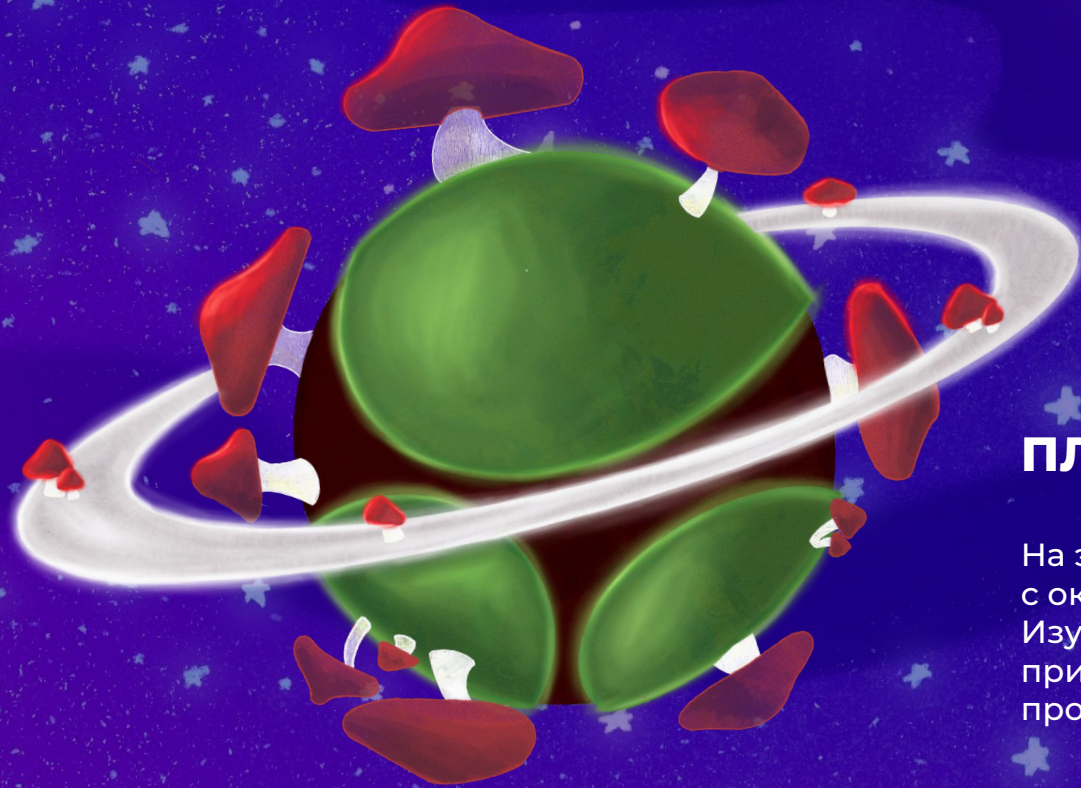
ПЛАНЕТА ФОРМИКОВ

на этой планете вы познакомитесь с формиками- геометрическими фигурами, научитесь различать цвета и формы, а также научитесь определять фигуры и геометрические тела



Жители планеты





ПЛАНЕТА ПРИРОДЫ

На этой планете вы познакомитесь с окружающей вас природой и обществом. Изучите растения, животных и взаимосвязь природы и человека. А также встретите проводников грибочков и их Лесную Королеву.



Жители планеты

На Планете Природы живут грибочки -это персонажи-проводники в окружающий нас мир. Каждый грибок отвечает за отдельный раздел по окружающему миру.

Жители планеты



Лесная Королева



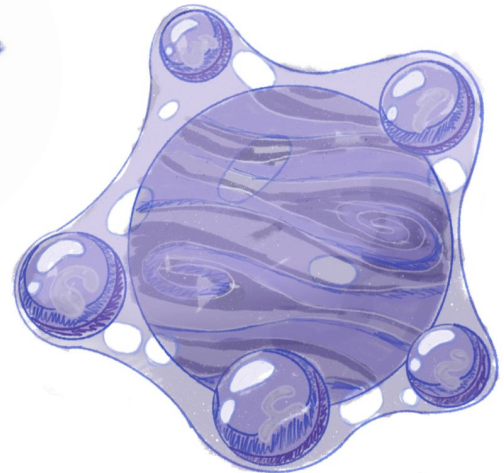
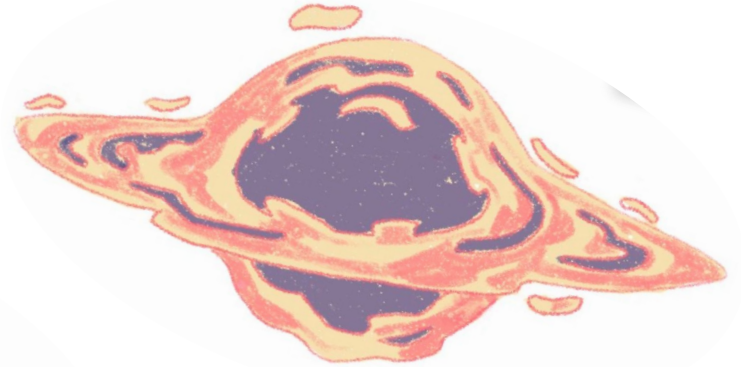
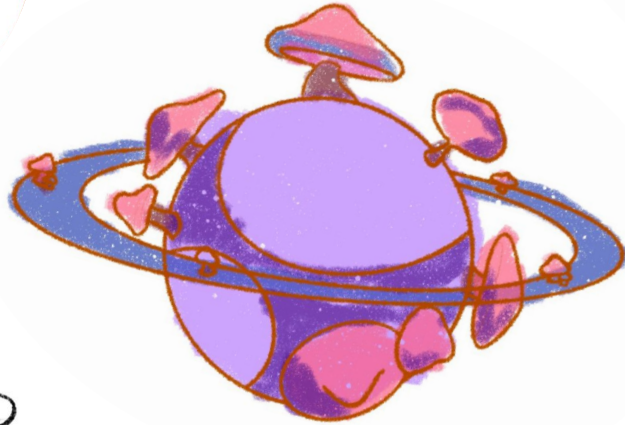
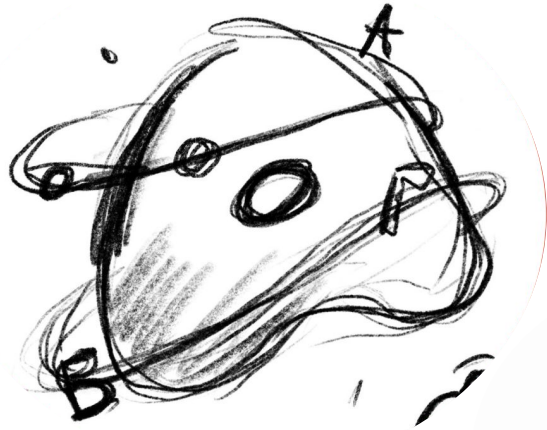


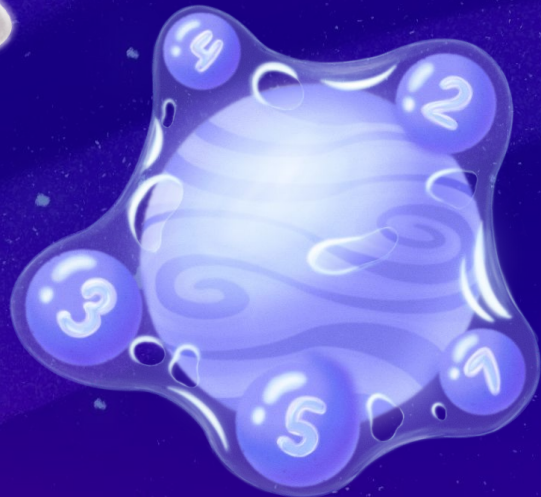
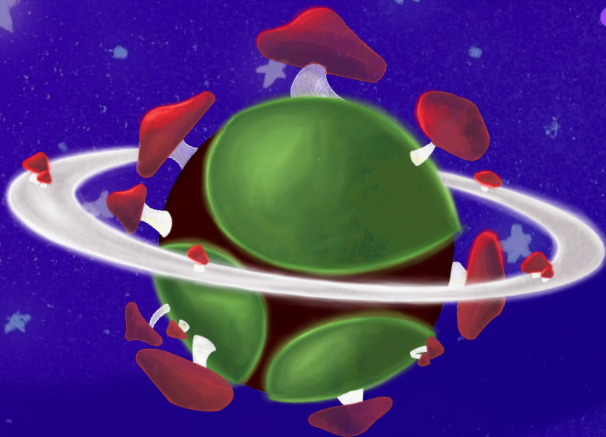
ПЛАНЕТА ТВОРЧЕСТВА

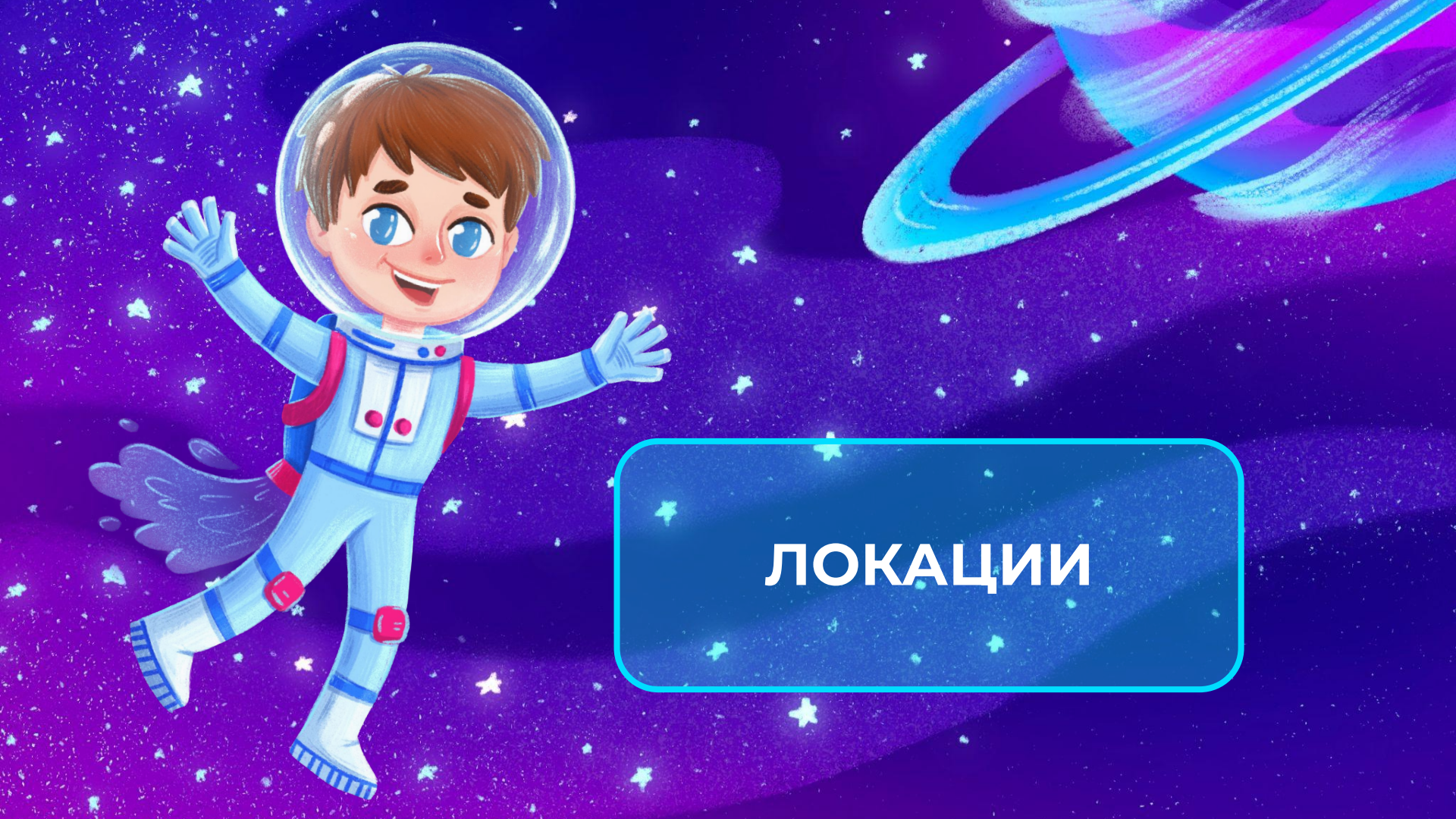
на этой планете вы познакомитесь
с разными видами творчества,
нарисуете первую большую картину
и сочините свою первую мелодию



ПЛАНЕТЫ ЭСКИЗЫ





A vibrant illustration of a young boy astronaut floating in space. He is wearing a light blue spacesuit with red accents and a clear bubble helmet. He has a joyful expression with his arms outstretched. The background is a deep purple space filled with white stars and a large, colorful ringed planet in the upper right corner. A semi-transparent blue rounded rectangle is positioned in the lower right area, containing the word 'ЛОКАЦИИ' in white capital letters.

ЛОКАЦИИ

Планета
Буквиков



Планета
Цифриков

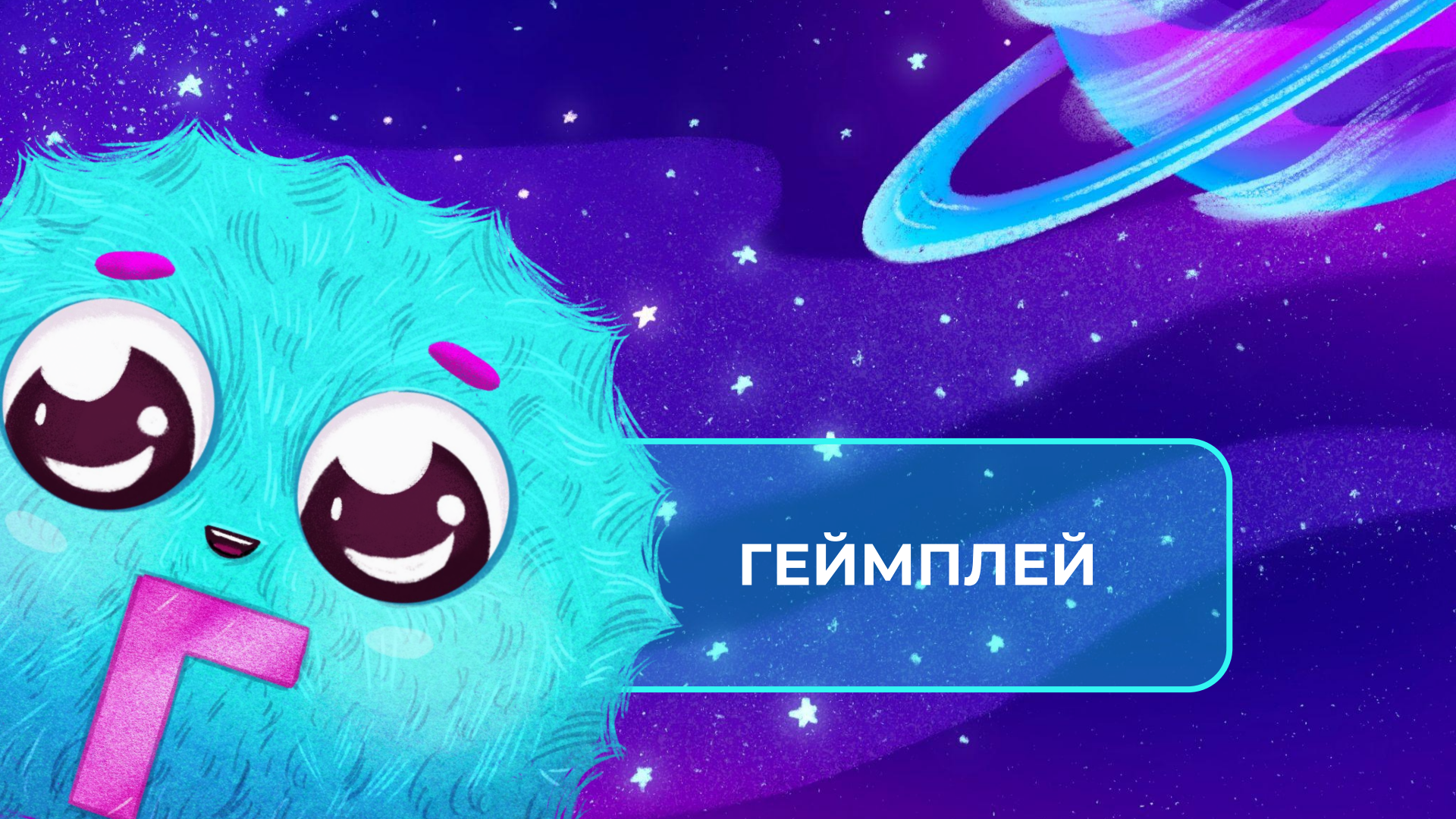




Планета
Природы

Иконка приложения





ГЕЙМПЛЕЙ

КАПИТАН УЧЕНИКИН

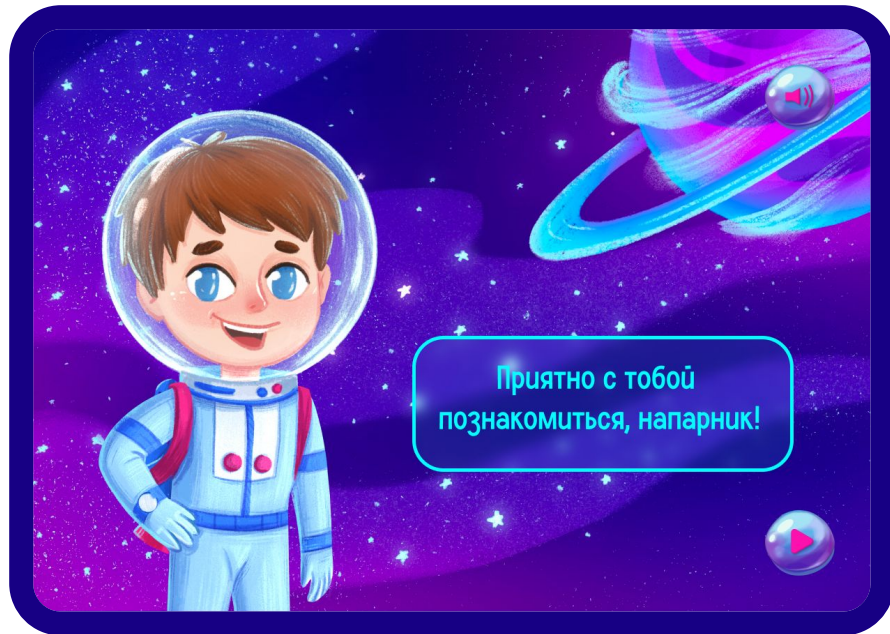
И

ВСЕЛЕННАЯ ЗНАНИЙ

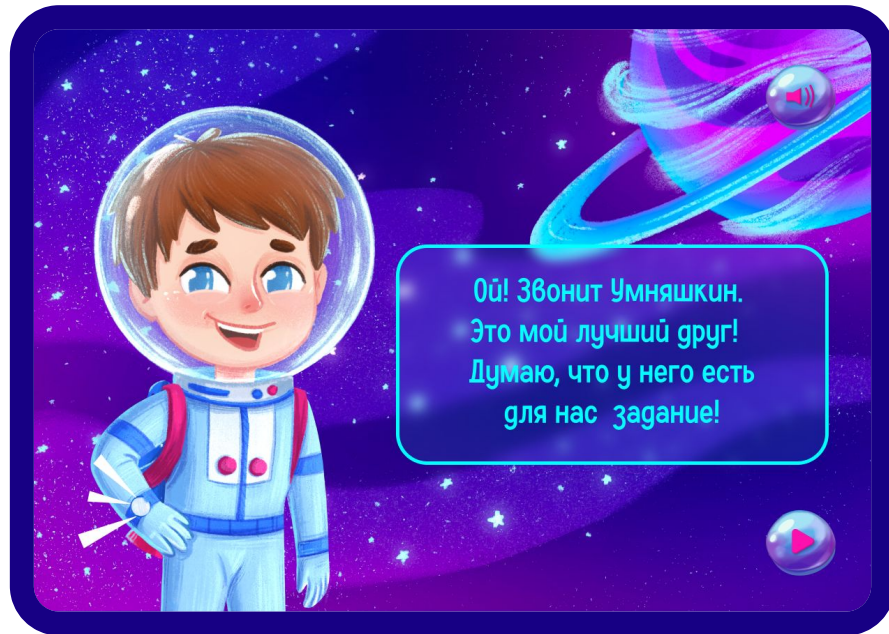


ВЫБЕРИ СВОЕГО ПЕРСОНАЖА

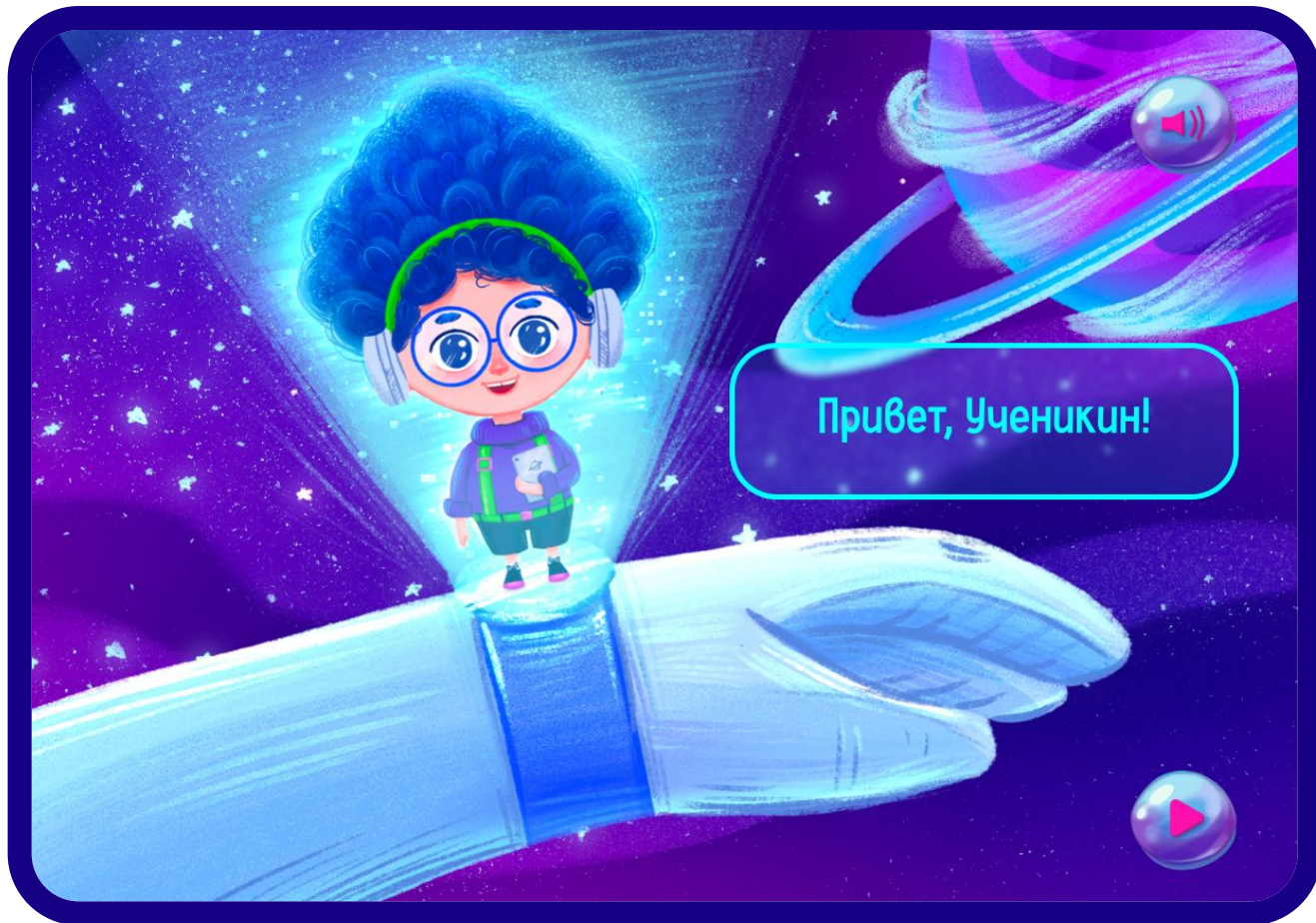


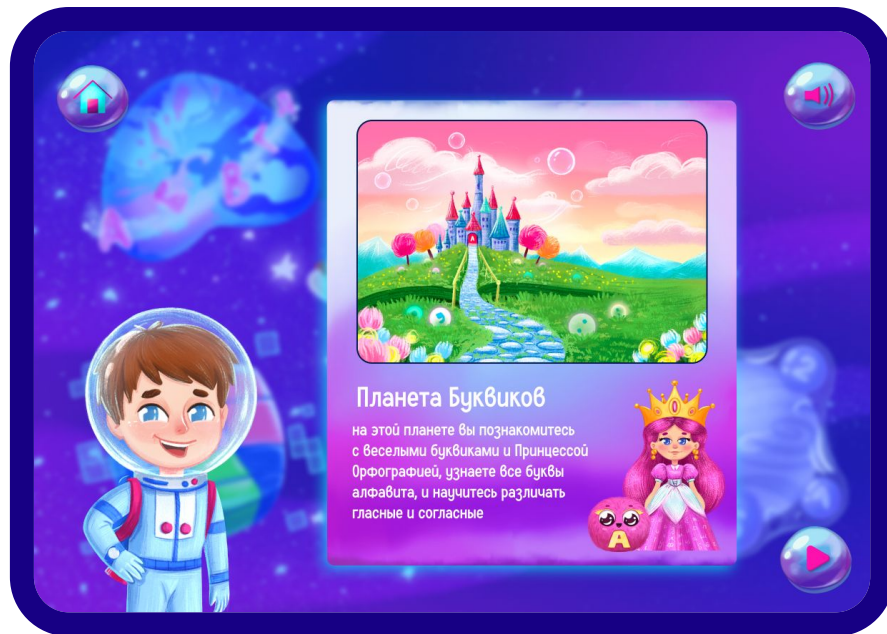


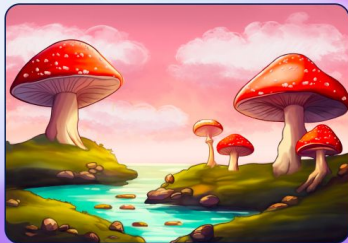
Приятно с тобой
познакомиться, напарник!



Ой! Звонит Умняшкин.
Это мой лучший друг!
Думаю, что у него есть
для нас задание!







Планета Природы

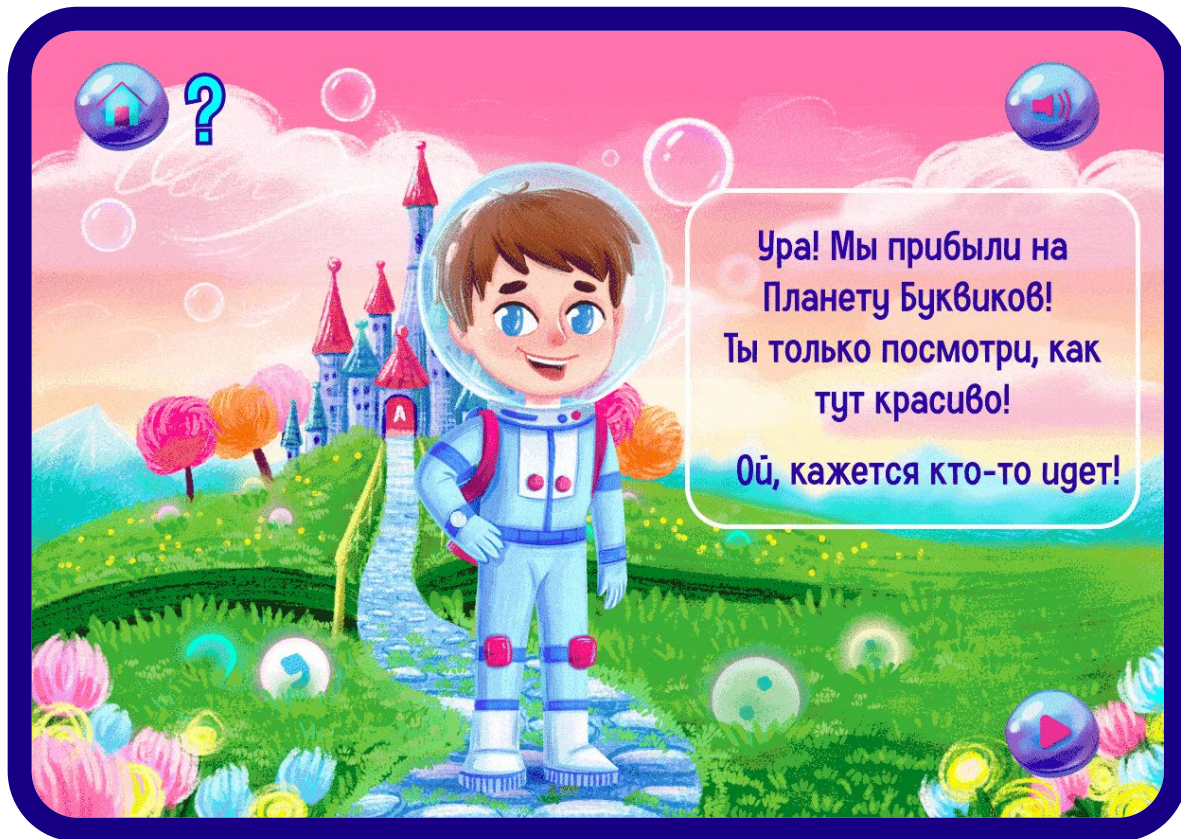
На этой планете вы познакомитесь с окружающей вас природой и обществом. А также встретите проводников грибочков и их лесную королеву.



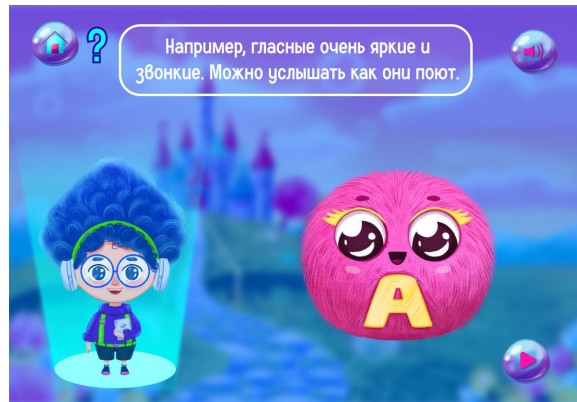
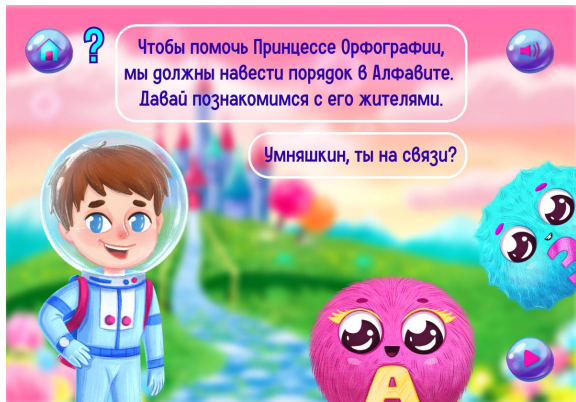
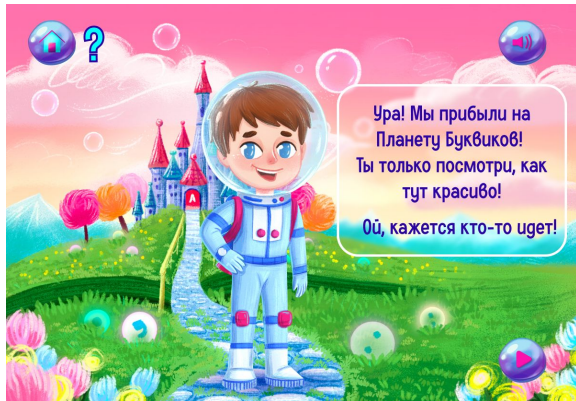
Планета Цифриков

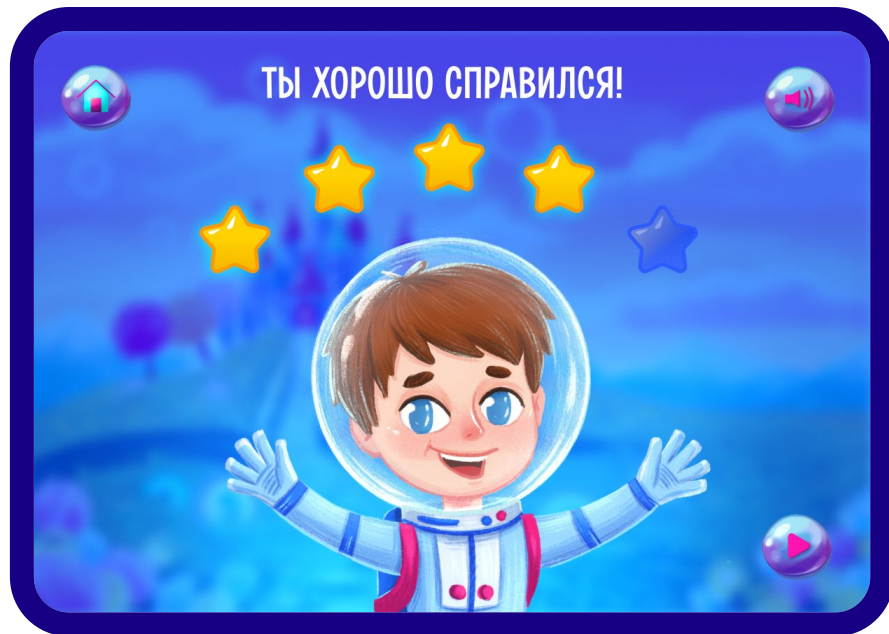
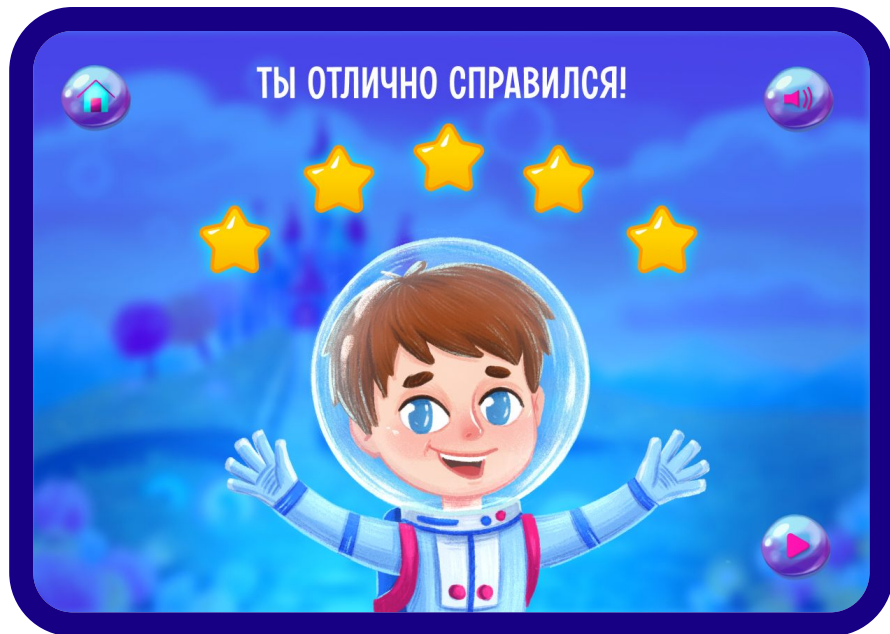
на этой планете вы познакомитесь с цифриками и Королевой Математики, научитесь считать от 0 до 10, решать веселые задачки





Игровой сюжет. Раскадровка





Спасибо за внимание!



Финансовая модель

[illegible]